

Lenguaje de Programación  
Tarea 14

Problema 1.- Escribir un programa que lea un arreglo de cualquier tipo (entero, flotante, char), se podría pedir al usuario que indique el tipo de arreglo, y también escribir un programa que revise el arreglo para encontrar un valor en particular.

Problema 2.- Leer un texto, un carácter a la vez desde la entrada estándar (que es el teclado), e imprimir cada línea en forma invertida. Leer hasta que se encuentre un final-de-datos (teclear CONTROL-D para generarlo).

El programa podría probarse tecleando

```
progrev | progrev
```

para ver si una copia exacta de la entrada original es recreada.

Para leer caracteres hasta el final de datos, se puede usar un ciclo como el siguiente

```
char ch;  
while( ch=getchar(), ch>=0 ) /* ch < 0 indica fin-de-datos */
```

```
o
```

```
char ch;  
while( scanf( "%c", &ch ) == 1 ) /* se lee un caracter */
```

Problema 3.- Escribir un programa para leer un texto hasta el fin-de-datos, y mostrar una estadística de las longitudes de las palabras, esto es, el número total de palabras de longitud 1 que hayan ocurrido, el total de longitud 2 y así sucesivamente.

Define una palabra como una secuencia de caracteres alfabéticos. Se deberán permitir palabras hasta de una longitud de 25 letras.

Una salida típica podría ser como esta:

```
longitud 1 : 16 ocurrencias  
longitud 2 : 20 ocurrencias  
longitud 3 : 5 ocurrencias  
longitud 4 : 2 ocurrencias  
longitud 5 : 0 ocurrencias
```

Problema 4.- Haga una función que lea dos cadenas de caracteres, ya las compare carácter a carácter, en caso de ser iguales deberá imprimir “Las cadenas son iguales” en caso contrario “Las cadenas no son iguales”.