

Lenguaje de Programación
Tarea 16

Problema 1.- Escribir una función que leerá los dos catetos de un triángulo rectángulo y regresara el valor de la hipotenusa.

Problema 2.- Escribir una función que guarde en archivo un matriz de 3x3 dada por el usuario en pantalla.

Problema 3.- Escribir una función que leerá los dos lados de un triángulo y el ángulo entre ellos, la función deberá regresar el valor del tercer lado.

Problema 4.- Escribir una función que leerá los dos lados de un triángulo y el ángulo entre ellos, la función deberá regresar el valor del área del triángulo.