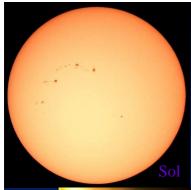




```
UA = unidad astronómica
                                         = 1,5 \times 10^8 \text{ km}
  distancia Tierra-Sol
                                              (149.600.000 km)
                                              = 9.5 \times 10^{12} \text{ km}
a.1. = a\tilde{n}o-luz
  distancia que la luz viaja en 1 año (9,5 billones de km)
pc = parsec = paralaxe second = 3,1 \times 10^{13} \text{ km}
 distancia en la cual 1 UA es vista bajo un ángulo de 1"
                                           (31 billones de km)
    kpc = kiloparsec
                                              = 10^3 \, pc
    Mpc = megaparsec
                                              = 10^6 \, pc
                                              = 10^9 \, pc
    Gpc = gigaparsec
```



El Sistema Solar





Sistemas Planetarios

Estrella

cuerpo con masa suficiente para producir reacciones termonucleares (luz)

Planeta (UAI, 24/08/2006)

- gira alrededor de una estrella
- tiene suficiente masa para alcanzar equilibrio hidrostático (esférico) (su gravedad supera las fuerzas del cuerpo rígido)

 • fue capaz de despejar la región de su orbita



Planeta Enano

- gira alrededor de una estrella
- tiene masa suficiente para alcanzar equilibrio hidrostático (esférico)
- se queda en un cinturón de asteroides

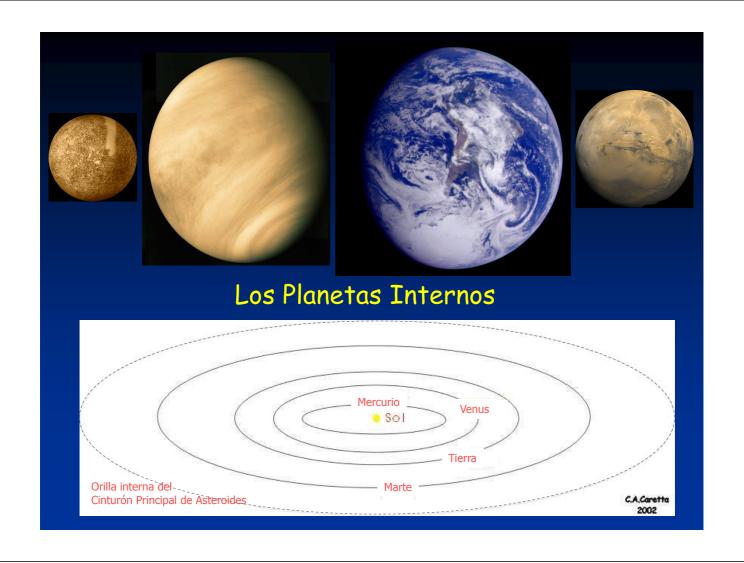
Satélite

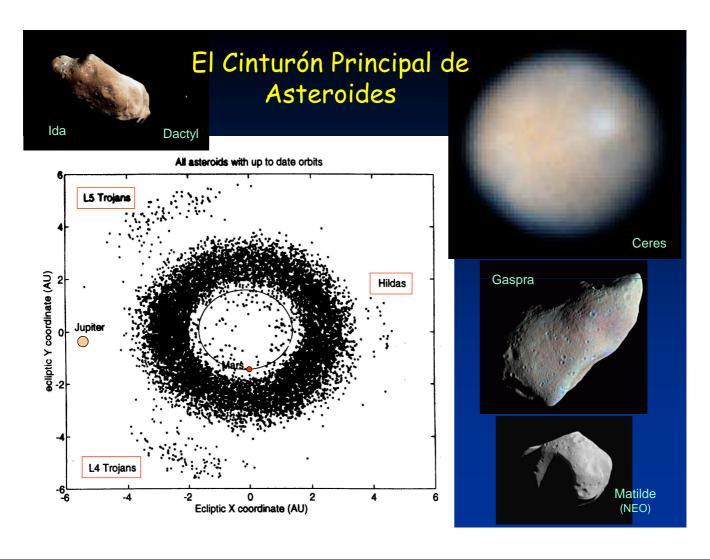
• gira alrededor de un planeta

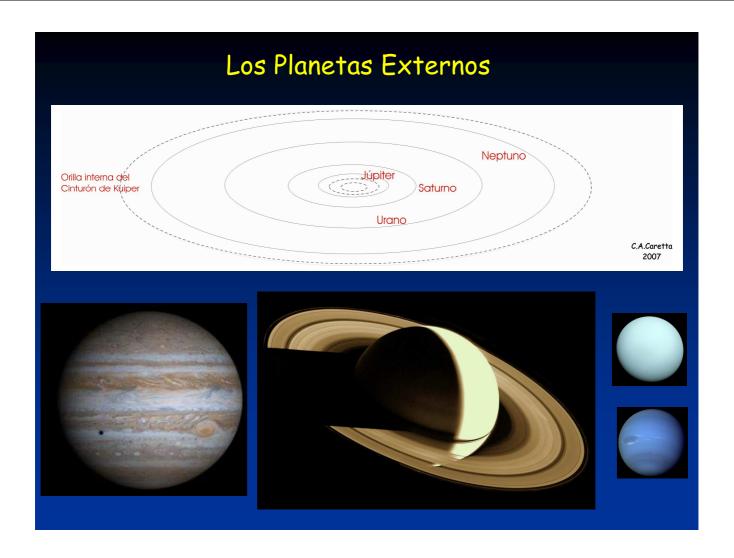


Pequeño cuerpo (asteroides, cometas y meteoroides)

- gira alrededor de una estrella
- es demasiado pequeño para alcanzar equilibrio hidrostático (irregular)











THE OUTER SOLAR SYSTEM

This animation shows the motion of the outer part of the solar system over a 100-year time period. The sun is at the center and the orbits of the planets Jupiter, Saturn Uranus and Neptune are shown in light blue (the locations of each planet are shown as large crossed circles).

Comets: blue squares (filled for numbered periodic comets, outline for other comets)

High-e objects: cyan triangles Centaurs: orange triangles

Plutinos: white circles (Pluto itself is the large white crossed

"Classical" TNOs: red circles

Scattered Disk Objects: magenta circles

The individual frames were generated on an OpenVMS system, using the PGPLOT graphics library. The animation was put together on a RISC OS 4.03 system using !InterGif.

