

LAS MEJORES FRUTAS

Nombre de tu programa: `frutas.txt`

HISTORIA

Karel irá al mercado de Karelopolis a comprar frutas y le acaban de enseñar como escoger las frutas que están en mejor estado o al menos las que están más ricas. Una fruta siempre es mejor, si se encuentra entre dos frutas más pequeñas, es decir, si la fruta de la izquierda y la derecha son más pequeñas.

En el mercado son muy ordenados y cuidadosos, así que las frutas las ponen alineadas en una fila en la calle 2 e iniciando en la primera avenida. Como siempre las frutas en el mercado de Karelopolis se representan con montones de beepers. La cantidad de beepers representa también el tamaño de la fruta.

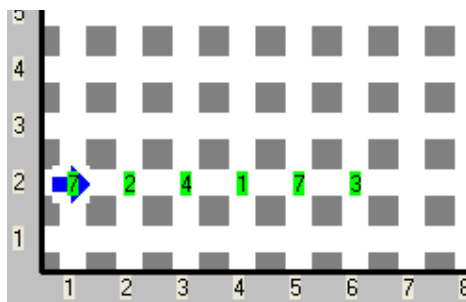
PROBLEMA

Ayuda a Karel a encontrar las mejores frutas.

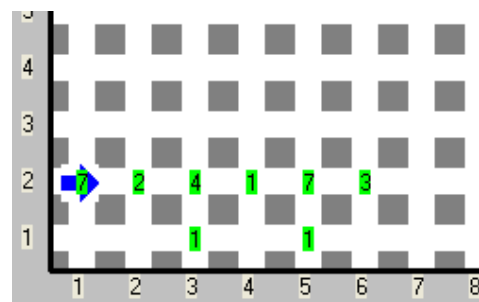
CONSIDERACIONES

- Karel inicia en la calle 2 avenida 1, viendo hacia el este.
- Las frutas (o montones de beepers) se encuentran en la misma calle donde Karel inicia.
- Desconoces la cantidad de frutas que hay en la línea. Cuando en la misma línea, encuentres una esquina que no tiene fruta, entonces puedes considerar que ya no hay mas frutas más adelante.
- Para cada fruta que decidas que es mejor, debes dejar un beeper justo debajo, es decir, dejar un beeper en la calle de abajo en la misma avenida (ver ejemplo).
- Karel no tiene beepers en su mochila.
- No hay paredes adicionales a las que rodean el mundo.
- No importa la posición ni orientación final de Karel.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final