

CRUZ O CRUCES

Nombre de tu programa: **cruz.txt**

HISTORIA

A Karel le gusta envolver cosas con beepers y su próxima tarea consiste en envolver una cruz de tamaño desconocido. Una cruz está formada por dos líneas continuas de paredes (una horizontal y una vertical) que se cruzan en un punto, el cual no necesariamente se encuentra en el centro de las líneas.

Para envolver la cruz, debe poner un solo beeper en cada esquina que esté junto a alguna de las paredes de la cruz (ver ejemplo de estado final).

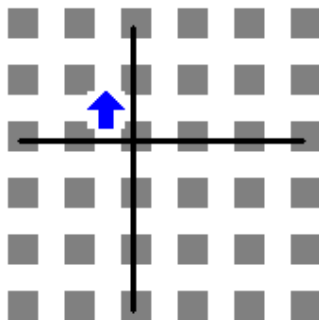
PROBLEMA

Ayuda a Karel a rodear con beepers la cruz sobre la que se encuentra.

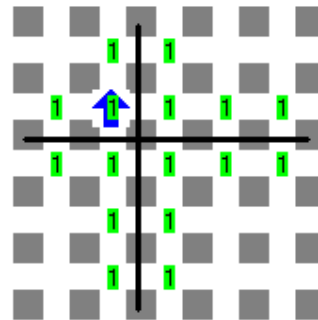
CONSIDERACIONES

- Karel inicia en alguna parte de su mundo.
- El mundo se ha dibujado una cruz formado por paredes. Karel inicia cerca del cruce, en la esquina superior izquierda, mirando hacia el norte.
- Karel tiene muchos beepers en su mochila. Los beepers siempre te alcanzaran para rodear la cruz.
- No hay paredes adicionales a las que definen la cruz y las que rodean el mundo.
- La cruz no siempre es simétrica, es decir que las líneas que la forman no siempre son del mismo largo. Además nunca estará pegada a una pared que rodea el mundo. Habrá al menos una esquina entre las paredes del mundo y cualquiera de las paredes que forman la cruz.
- No importa la posición ni orientación final de Karel.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final