

ESCONDIDAS

Nombre de tu programa: `escondidas.txt`

HISTORIA

Los beepergochis suelen jugar a las escondidas con mucha frecuencia, su escondite preferido son cajas que se encuentran en su hábitat natural. Las cajas están colocadas de izquierda a derecha, y hay exactamente 10 cajas.

Sin embargo, debido a la peculiar manera de ser de los beepergochis, éstos solo pueden meterse en las cajas de la siguiente forma: 1 en la primera (la primera de la izquierda), 2 en la segunda, luego 4 en la tercera, 8 en la cuarta y 16, 32, 64, 128, 256, 512 y 1024 respectivamente en las 6 cajas restantes.

Como buen jugador que eres, honesto sobre todo, tienes a un ayudante que te dice en que cajas hay limogochis. Te ha marcado cada caja con un montón de un beepers donde hay escondidos y con un montón de cero beepers donde no hay beepergochis.

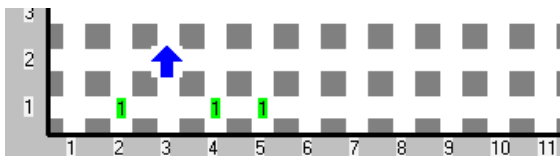
PROBLEMA

Determina la cantidad de beepergochis están jugando a las escondidas.

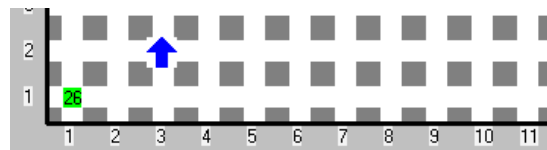
CONSIDERACIONES

- La caja 1 está en la posición (1, 1) la 2 en la (1, 2) y así hasta la 10 que está en la (1, 10).
- Karel comienza con infinitos beepers en la mochila.
- Desconoces su posición inicial y orientación final de Karel.
- No habrá paredes aparte de las que limiten el mundo.
- Los montones que marcan las cajas siempre serán de tamaño 1.
- Karel debe terminar en la posición (2, 1) donde debe poner la cantidad de beepergochis que están jugando.
- No importa la posición ni orientación final de Karel.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final