

LA SEGUNDA OPORTUNIDAD

HISTORIA

Gracias al gran altar a Karel, los dioses de Kareltitlán han decidido darle una segunda oportunidad, pero para dársela Karel debe superar una serie de pruebas.

Su primera prueba consiste en nivelar sus acciones buenas con sus acciones malas. Como Karel desconoce cuántas acciones buenas y malas ha hecho, los dioses lo han colocado en una esquina especial. Esta esquina, es la formada por la avenida igual al número de acciones malas, y la calle igual al número de acciones buenas.

Para superar la prueba Karel debe terminar sobre la calle 1, avenida igual a la diferencia entre sus acciones malas y buenas.

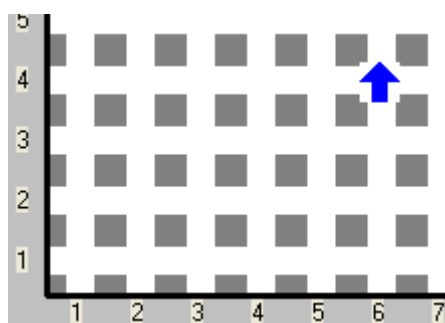
PROBLEMA

Dada la posición de Karel en la esquina especial, ayúdalo a colocarse en la avenida correcta de la calle 1, para completar su primera prueba.

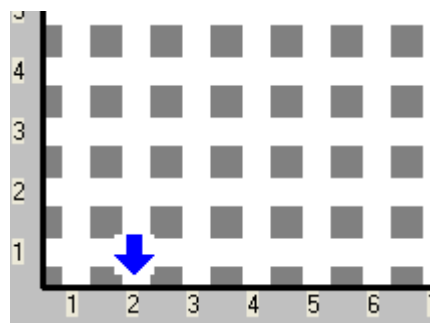
CONSIDERACIONES

- Karel inicia en La Esquina Especial, mirando hacia el norte
- No importa la orientación final de Karel.
- Karel no tiene beepers en su mochila.
- No hay más paredes, salvo las que delimitan al mundo.
- La Esquina Especial, es mejor conocida como La Esquina del Autoconocimiento
- Como cualquier robot normal, Karel nunca tiene el mismo número de acciones buenas que de malas.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final