

## SIGUE LA LUZ

### HISTORIA

Una vez que Karel ha superado su primer prueba, debe cruzar el túnel que comunica el más allá con... el más acá. Este túnel es muy oscuro, sin embargo, hay una luz al final de él que guiará a Karel hacia la salida.

El túnel tiene forma de rectángulo y está delimitado por paredes. La luz que Karel debe seguir proviene de la pared derecha del túnel.

Para dificultar la prueba de Karel, los dioses han colocado en el túnel unos dispositivos similares a los beepers. Estos dispositivos absorben la luz de la calle en la que se encuentran.

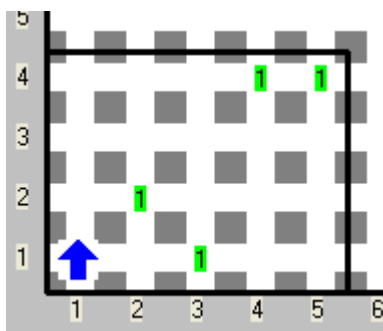
### PROBLEMA

Ayuda a Karel a llegar a la pared derecha por la única calle que está iluminada por completo, es decir, que la luz llega desde la pared derecha hasta la pared izquierda.

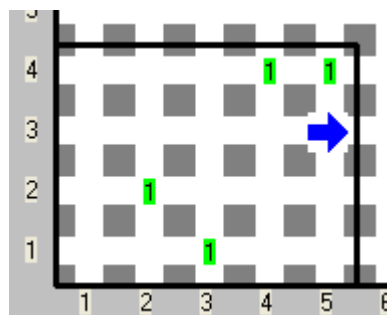
### CONSIDERACIONES

- Karel inicia en la avenida 1, calle 1, mirando hacia el norte
- Karel no tiene beepers en su mochila.
- La luz es tan brillante...
- No hay paredes dentro del túnel.
- Los dispositivos que colocaron los dioses siempre están representados por montones de un beeper.
- Los dispositivos sólo impiden el paso de la luz, no el de Karel.
- Karel debe terminar mirando hacia la pared derecha.

### EJEMPLO



*Estado inicial*



*Estado final*