

EL NUEVO CUARTEL

NIVEL 2

HISTORIA

Por varios meses, el ejército insurgente ha buscado una ubicación perfecta para reunirse y planear las estrategias para las siguientes batallas.

El orgulloso Karel Allende ha encontrado en la sierra de Guanajuato la ubicación adecuada para ser el cuartel para las futuras reuniones de los insurgentes. El problema es que debe comunicarles a todos donde está el nuevo punto de reunión sin que el ejército enemigo intercepte la información. Karel Allende encontró que, para informarles sobre esta ubicación, puede dejar marcado en algún lugar la coordenada X de la posición del nuevo cuartel y en otro lugar puede marcar la coordenada Y.

Karel ha decidido que pondrá la coordenada X del nuevo cuartel en la posición (1, 1) y la coordenada Y en la posición (2,1).

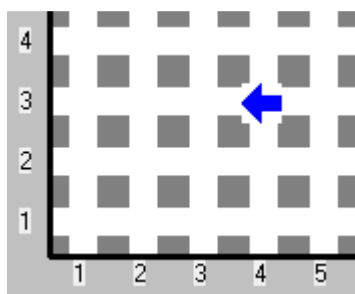
PROBLEMA

Dada la posición inicial de Karel (que es la ubicación del nuevo cuartel) comunica al ejército insurgente mediante montones de beepers, la posición de Karel.

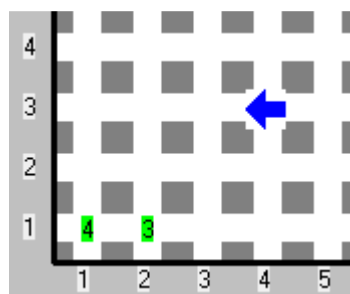
CONSIDERACIONES

- Karel empieza en algún lugar dentro del mundo, orientado hacia alguna dirección.
- No hay beepers ni paredes dentro del mundo.
- Karel tiene beepers infinitos en su mochila.
- La posición inicial de Karel representa el lugar que será el nuevo cuartel.
- No importa la posición ni orientación final de Karel, solo los beepers en las casillas (1,1) y (2,1) que representan la posición (X, Y) del nuevo cuartel.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final