

LA PIRAMIDE DE LOS BEEPERS ANTIGUOS

HISTORIA

Estas vacaciones, Karel ha decidido visitar las antiguas ruinas de Karetitlán. Al subir a lo alto de una de las pirámides se dio cuenta de que es posible entrar a la pirámide por la parte superior e ir bajando a los niveles inferiores deslizándose por los pasadizos del interior.

La pirámide consta de varios niveles y cada nivel está dividido en uno o más cuartos. Cada cuarto está conectado con dos cuartos del nivel inferior: el cuarto que se encuentra inmediatamente abajo y el que se encuentra abajo a la derecha. Algunos de los cuartos contienen beepers antiguos que fueron dejados por los habitantes de Karetitlán. Los beepers antiguos son muy valiosos así que quieres recoger la mayor cantidad que puedas

Los pasadizos son tan antiguos que al deslizarse por uno de ellos, éste se destruirá haciendo imposible usarlo de nuevo.

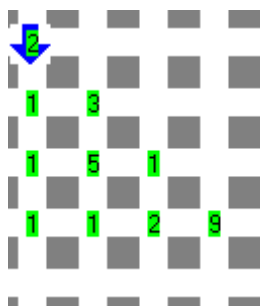
PROBLEMA

Ayuda a Karel a elegir los pasadizos para tomar la mayor cantidad de beepers que sea posible.

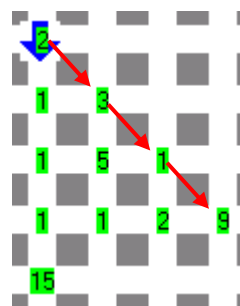
CONSIDERACIONES

- Inicialmente, Karel se encuentra en la punta de la pirámide mirando al sur.
- Karel comienza con infinitos beepers en su mochila
- Karel debe colocar N beepers justo debajo del primer cuarto (mas a la izquierda) del último nivel, que indicara la cantidad de beepers antiguos que se pudieron recoger, siguiendo los pasadizos.
- No importa la posición ni la orientación final de Karel.
- No habrá paredes en el mundo.
- La pirámide no necesariamente esta junto a la pared izquierda del mundo.
- Los cuartos de más a la izquierda de la pirámide siempre están alineados verticalmente.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final