

Tarea 5

Fecha de entrega: antes del 17 de Septiembre.

1.- Crear un programa que mediante preguntas permita reservar o cancelar asientos de un autobús que tiene 2 filas de asientos, así como mostrar qué asientos están ocupados y libreas actualmente. Usa 2 arreglos de enteros (uno para los asientos de la izquierda y otro para los asientos de la derecha) para guardar si los asientos están libres (con un 0) o bien ocupados (con un 1). Para mostrar en pantalla si los asientos están libres u ocupados usa los símbolos de teclado que tu quieras.

2.- Hacer una función que reciba 2 arreglos del mismo tamaño , y regrese un 1 si son diferentes o bien 0 si son idénticos (son idénticos si tienen exactamente los mismos números en las mismas posiciones)

3.- Hacer un programa que simule una apuesta con un dado de 6 caras. El usuario apuesta a una cara del dado, el programa simula el tirar un dado y le dice al usuario si perdió o ganó.

4.- Escribir un programa, en lenguaje C, que:

1º) Pida por teclado dos números (datos enteros).

2º) Muestre por pantalla el mensaje:

La suma es <suma>

3º) Pregunte al usuario si desea realizar otra suma o no.

4º) Repita los pasos 1º, 2º y 3º, mientras que, el usuario no responda '0' que significa "ya no quiero seguir".

Nota: Utilice un bucle *do-while*, uno *while* o bien *for*.

Ejemplo de una corrida en pantalla:

```
Introduzca primer número: 9
Introduzca segundo número: 4
La suma es 13

¿Desea realizar otra suma (1 = si / 0 =no)?: 1
Introduzca primer número: 2
Introduzca segundo número: 14
La suma es 16

¿Desea realizar otra suma (1 = si / 0 =no)?: 1
Introduzca primer número: 6
Introduzca segundo número: 1
La suma es 7

¿Desea realizar otra suma (s/n)?: n

Adios!
```