

Optimización de funciones

Dr. Alonso Ramirez Manzanares
Depto. de Matemáticas
Univ. de Guanajuato

e-mail: alam@cimat.mx

web: http://www.cimat.mx/~alam/info_apli2/

Optimización de Funciones

Ejemplo: Fabricación y Venta de plumas

Tiene un nuevo diseño de plumas, quieres fabricarlas y obtener beneficios económicos con su venta.

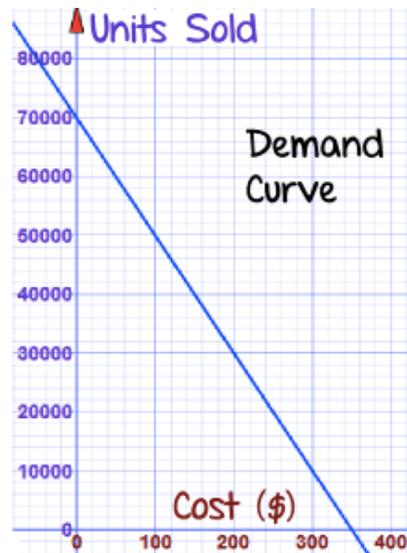
Los costos son:

\$ 700,000 para montar fabrica, publicidad etc.

\$110 el costo de fabricación de cada pluma

Optimización de Funciones

Basado en ventas de plumas similares tienes la siguiente información de demanda contra precio



Es decir, $UNIDADES_VENDIDAS = 70,000 - 200 P$
donde P es el precio.

Optimización de Funciones

Entonces las preguntas

¿Cuál es el precio para maximizar ganancia?

y

¿Cuántas plumas debes de fabricar?

Optimización de Funciones

Dado que:

$$\text{UNIDADES_VENDIDAS} = 70,000 - 200 * P$$

entonces

$$\begin{aligned}\text{VENTA (en pesos)} &= \text{UNIDADES_VENDIDAS} * P \\ &= (70,000 - 200 * P) * P \\ &= 70,000 * P - 200 * P^2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{COSTO} &= 700,00 + 110 * \text{UNIDADES_VENDIDAS} \\ &= 700,00 + 110 * (70,000 - 200 * P) \\ &= 8,400,000 - 22,000 * P\end{aligned}$$

Optimización de Funciones

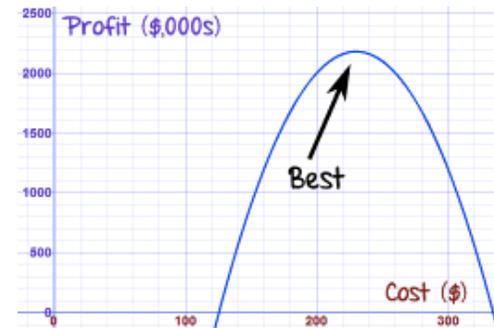
$$\begin{aligned}\text{GANACIA} &= \text{VENTA} - \text{COSTO} \\ &= 70,000 * P - 200 * P^2 - (8,400,000 - 22,000 * P) \\ &= -200 * P^2 + 92,000 * P - 8,400,000\end{aligned}$$

¿que precio de plumas la ganancia es 0?

¿Queremos maximizar la ganancia ? ¿Produciendo cuantas plumas la maximizamos?, ¿cuanto ganamos?

Optimización de Funciones

Esta es la gráfica de la ganancia



El precio que da ganancia optima es 230

$$\text{UNIDADES_VENDIDAS} = 70,000 - 200 * P$$

$$\text{VENTA} = \text{UNIDADES_VENDIDAS} * P$$

$$\text{COSTO} = 700,00 + 110 * \text{UNIDADES_VENDIDAS}$$

$$\text{GANACIA} = \text{VENTA} - \text{COSTO} = \$2,180,000$$

Optimización de Funciones de \mathbb{R}^2 - \mathbb{R}

Sea la función de Rosembrock en 2 variables

$$f(x_1, x_2) = (1 - x_1^2) + 100(x_2 - x_1^2)^2$$

Para graficarla en matlab

```
x1 = -0.7:0.05:1.1;  
x2 = -0.1:0.05:1.1;  
  
[X1 X2 F] = f_paraGraficar(x1,x2);  
  
figure; contour(X1,X2,F,100); colorbar
```

Usando la función

```
function g = grad_f(x)  
    df1 = -2 + 2*x(1) + 400*x(1)^3 - 400*x(1)*x(2);  
    df2 = 200*(x(2) - x(1)^2);  
  
    g = [df1; df2];  
end
```

Optimización de Funciones de $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

Sea la función de Rosembrock en 2 variables

$$f(x_1, x_2) = (1 - x_1^2) + 100(x_2 - x_1^2)^2$$

El vector gradiente de la función en \mathbb{R}^2 , es el siguiente

$$\nabla F(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 + 2x_1 + 400x_1^3 - 400x_1x_2 \\ 200x_2 - x_1^2 \end{pmatrix}$$

Donde,

para calcular la derivadas parcial con respecto a x_1 , se toma x_2 como constante.

para calcular la derivadas parcial con respecto a x_2 , se toma x_1 como constante.

Algoritmo de descenso de gradiente

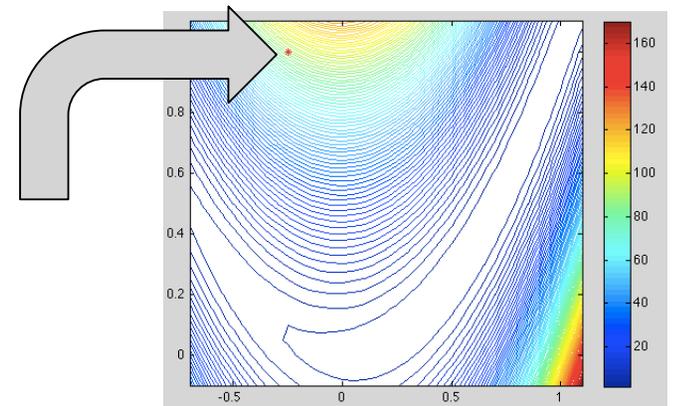
Para encontrar el mínimo de la función, una estrategia es la siguiente:

- A) Iniciar desde un punto arbitrario $x^{(0)}$, nosotros usaremos el punto:
 $x_0 = [-0.25 ; 1];$

Para graficar el punto en la imagen (como un asterisco rojo) puedes usar:

```
figure; contour(X1,X2,F,100); colorbar  
hold on
```

```
x0 = [-0.25 ; 1];  
plot( x0(1) , x0(2) , '*r');
```



Algoritmo de descenso de gradiente

Este algoritmo dice que, para encontrar un mínimo de la función, una estrategia es la siguiente:

B) Calcular el siguiente punto en \mathbb{R}^2 (le llamaremos $x^{\{1\}}$) que tiene un valor de función menor que el anterior (es decir, ir optimizando en la dirección contraria al gradiente) con la siguiente regla:

$$x^{\{1\}} = x^{\{0\}} - \alpha \nabla F(x_1^{\{0\}}, x_2^{\{0\}})$$

$$x^{\{2\}} = x^{\{1\}} - \alpha \nabla F(x_1^{\{1\}}, x_2^{\{1\}})$$

...

$$x^{\{i+1\}} = x^{\{i\}} - \alpha \nabla F(x_1^{\{i\}}, x_2^{\{i\}})$$

Donde alfa= 0.001 es un “*tamaño de paso*” pequeñito, $i = 1 \dots N$ con N muy grande, o bien hasta que el punto x^i y el x^{i+1} sean casi iguales.

Tarea :

Programar este algoritmo de descenso de gradiente, de tal forma que se grafiquen los pasos que se van dando, y que al final se indique en que coordenada está el mínimo de la función.

Deberán de mostrar algo como (en este caso el algoritmo dió solo 40 pasos):

