

Matrices de rotación para animación

Dr. Alonso Ramirez Manzanares
Depto. de Matemáticas
Univ. de Guanajuato

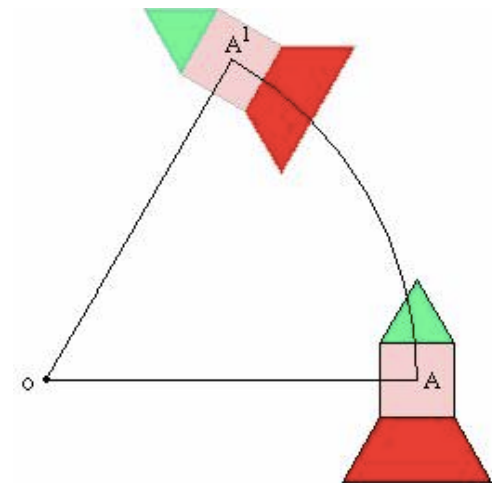
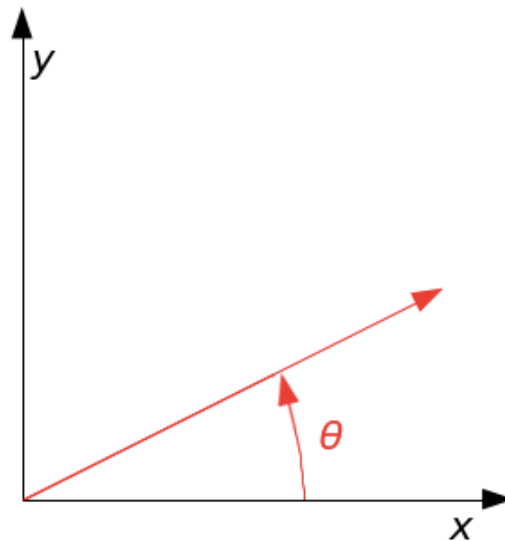
e-mail: alam@cimat.mx

web: http://www.cimat.mx/~alam/info_apli2/

Matrices de rotación

En álgebra lineal, una matriz de rotación es la matriz que representa una rotación en el espacio euclídeo.

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$



¿como hacer una animación de rotación?



http://www.cimat.mx/~alam/info_apli2/molino.png

Guardar coordenadas

[X,Y] = GINPUT obtiene un numero ilimitado de coordenadas hasta que presiones *ENTER*.

save xmolino.txt x -ASCII

Y puedes leerlas luego con *load*