

Tarea 3, Fecha de entrega: Antes del 12 de Febrero

i) Basado en el código que se mostró en clase 2 y que está en las diapositivas, el cual dibuja un rectángulo de color, tamaño y posición arbitraria:

```
function img_mod = rec(img,rangRen,rangCol, color)
```

hacer una función que dibuja un círculo de radio y centro arbitrarios en una imagen, usando el conocimiento de geometría analítica que revisamos en clase.

ii) Hacer una función main que llame varias veces a la función creada en el punto **i)** para mostrar que sirve.

iii) Hacer una “pintura ingeniosa” mediante el dibujo de círculos y rectángulos de color (¡sorprendan a su profesor!).

iv) Escribe en texto que idea usarías para hacer una función que dibuje rombos de tamaño y centro arbitrario, con la forma como por ejemplo la de la figura:
<http://us.123rf.com/400wm/400/400/victorybg/victorybg1102/victorybg110200013/8801999-patra-n-de-argyle-transparente-con-rombos-marra-n.jpg>