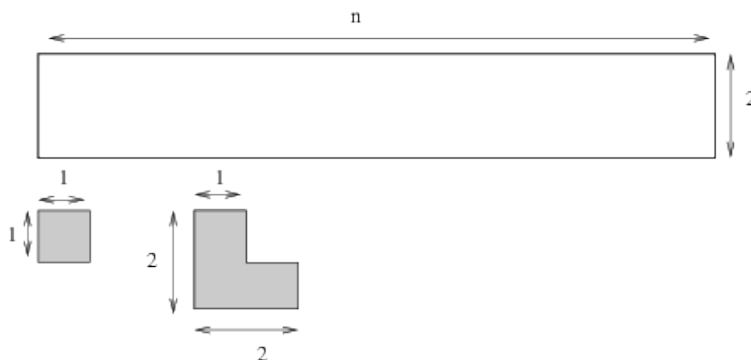


# Tarea I

Para entregar el martes 18 de agosto al inicio de la clase.

1. Demuestra que el algoritmo en la página 14 de las notas de la primera clase efectivamente calcula  $a^n$ .
2. Se tiene una caja de tamaño  $2 \times n$  y una cantidad ilimitada de dos tipos de piezas como se ve en la siguiente figura:



Define  $a_n$  como el número de diferentes maneras para llenar completamente la caja con estas piezas. Busca una recursión para  $a_n$ .

3. Consideramos una cadena de longitud  $n$  donde en cada posición aparece  $0, 1, 2$  o  $3$ . Sea  $a_n$  el número de diferentes cadenas que se pueden formar con un número par de  $0$ 's.

Verifica que

$$a_{n+1} = 2a_n + 4^n.$$

4. Ecuaciones de diferencias pueden ser usadas para calcular aproximaciones a números irracionales.

Ejemplo: supongamos que queremos calcular una aproximación a  $\sqrt{7}$ . Para eso, generamos la siguiente secuencia (de números naturales):

$$a_n = 4a_{n-1} + 3a_{n-2} \quad a_0 = 0, \quad a_1 = 1$$

Usaremos  $\frac{a_{n+1}}{a_n} - 2$  como aproximación a  $\sqrt{7}$  para  $n$  suficientemente grande.

Encuentra una expresión para  $a_n$ . Verifica que efectivamente  $\frac{a_{n+1}}{a_n} - 2 \rightarrow \sqrt{7}$  si  $n \rightarrow \infty$

5. (no entregar) Encuentra una expresión para  $a_n$  definida por:

$$a_{n+3} + 6a_{n+2} + 12a_{n+1} + 8a_n = 0 \quad a_0 = 1, a_1 = -2, a_2 = 8$$

6. (no entregar) Tomamos los Torres de Hanoi y añadimos una restricción más: cada movimiento de un disco debe terminar o iniciar en el palo de enmedio. Busca un algoritmo recursiva para resolverlo. Sea  $a_n$  el número de movimientos que se requiere para un torre de  $n$  discos. Encuentra una recursión para  $a_n$ .