

Colas de Prioridad

Dora Elisa Alvarado Carrillo

Centro de Investigación en Matemáticas

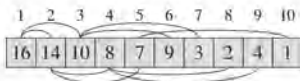
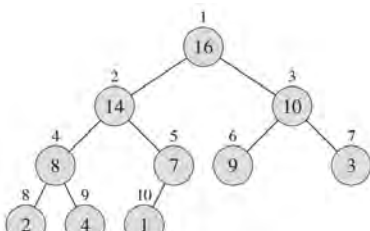
Marzo, 2015

Heap

Heap (binario)

Es un **arreglo** que puede ser visto como un **árbol binario** casi completo. Un arreglo A que representa un **heap** tiene dos atributos:

- **A.length**: Indica el número de elementos en el arreglo
- **A.heap-size**: Representa cuantos elementos válidos en el heap.



Heap

Heap (binario)

Hay dos clases de heaps binarios:

- **max-heap:** Para cada nodo, excepto la raíz, se debe cumplir que $A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$.
- **min-heap:** Para cada nodo, excepto la raíz, se debe cumplir que $A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$.

Heap

Heap (binario)

```
MAX-HEAPIFY(A, i)
1  l = LEFT(i)
2  r = RIGHT(i)
3  if  $l \leq A.heap-size$  and  $A[l] > A[i]$ 
4     largest = l
5  else largest = i
6  if  $r \leq A.heap-size$  and  $A[r] > A[largest]$ 
7     largest = r
8  if largest  $\neq i$ 
9     exchange  $A[i]$  with  $A[largest]$ 
10  MAX-HEAPIFY(A, largest)
```

Heap

```
#include <iostream>
#include <algorithm> // make_heap, pop_heap, push_heap, sort_heap
#include <vector>

using namespace std;

int main () {
    int numeros[] = {1,20,14,-5,3};
    vector<int> v(numeros,numeros+5);

    make_heap (v.begin(),v.end());
    cout << "Max inicial heap: " << v.front() << '\n';

    pop_heap (v.begin(),v.end());
    v.pop_back();
    cout << "pop()\n";
    cout << "Max heap despues del pop : " << v.front() << '\n';

    v.push_back(50);
    push_heap(v.begin(),v.end());
    cout << "push(50)\n";
    cout << "Max heap despues del push: " << v.front() << '\n';

    sort_heap (v.begin(),v.end());
    cout << "sort heap :";
    for (unsigned i=0; i<v.size(); i++)
        cout << ' ' << v[i];

    cout << '\n';
```

Heap

```
Max inicial heap: 20  
pop()  
Max heap despues del pop : 14  
push(50)  
Max heap despues del push: 50  
sort_heap : -5 1 3 14 50
```

Cola de Prioridad (Priority queue)

Cola de Prioridad

Estructura de datos para mantener un conjunto S de elementos, cada uno con un valor asociado llamado llave o **key**.

- max-priority-queue
- min-priority-queue

Cola de Prioridad (Priority queue)

Operaciones básicas (max-priority-queue)

- **Insert(S,x)** : Inserta el elemento x en el conjunto S .
- **Maximum(S)** : Regresa el elemento de S con la llave mas grande.
- **Extract-max(S)**: Quita y regresa el elemento de S con la llave más grande.
- **Increase-Key(S,x,k)**: Incrementa el valor de la llave del elemento x a un nuevo valor k , que se asume es al menos tan grande como el valor actual de la llave de x .

Cola de Prioridad (Priority queue)

```
#include <iostream>
#include <queue>

using namespace std;

int main () {
    priority_queue <int> pq;    //pq es una cola de prioridad de enteros

    pq.push(2);                //push 2, 5, 3, 1
    pq.push(5);
    pq.push(3);
    pq.push(1);
    cout<<"pq contiene " << pq.size() << " elementos\n";




    while (!pq.empty()) {
        cout << pq.top() << endl;    //Imprime el elemento con mayor prioridad
        pq.pop();                    //Saca al elemento de mayor prioridad
    }

    return 0;
}
```

Cola de Prioridad (Priority queue)

```
pq contiene 4 elementos  
5  
3  
2  
1
```

Referencias

-  http://wwwcplusplus.com/reference/algorithm/make_heap/.
-  http://wwwcplusplus.com/reference/queue/priority_queue/.
-  Thomas H. Cormen, Clifford Stein, Ronald L. Rivest, and Charles E. Leiserson.
Introduction to Algorithms.
McGraw-Hill Higher Education, 2nd edition, 2001.