

## Notas de la clase de 13 abril, 2016

- Sobre el problema 2 de la tarea 9: aquí está una versión *no vectorizada* de `root_newton(n,a,E)`, similar a la función `root2(x)` que aparece en las [notas de la clase de 6 de abril](#):

```
function x= root_newton(n,a,E)
    x=a;
    while abs(x^n-a)>E
        x=x+(x^n-a)/(n*x^(n-1));
    end
end
```

Si queremos vectorizar esta función (en  $x$ ) – por ejemplo, para poder graficarla fácilmente – el reto es modificar la condición `abs(x^n-a)>E`. Aquí está una opción

```
function x=root_newton(n,a,E)
    x=a;
    while sum(abs(x.^n-a)>E)>0
        x=x-(x.^n-a)./(n*x.^(n-1));
    end
end
```

De este modo, el ciclo `while` sigue corriendo hasta que *todas* las entradas  $x(i)$  de  $x$  satisfacen que  $|x(i)^n - a(i)| < E$ .

- Otra manera de vectorizar `root_newton(n,a,E)` es

```
function x=root_newton(n,a,E)
    x=a;
    for i=1:length(x)
        while abs(x(i)^n-a(i))>E
            x(i)=x(i)-(x(i)^n-a(i))/(n*x(i)^(n-1));
        end
    end
end
```

Así cada  $x(i)$  se determina por separado. Pero creo que la vectorización anterior es más eficiente (en Matlab código vectorizado no solo es más elegante, sino también más “eficiente”, ie más rápido).

- Ya que tenemos el `root_newton(n,a,E)` vectorizado, es más fácil hacer las gráficas del problema 3:

```
x=0:.01:1;
E=10^-6;
hold on
for n=1:5
    plot(x,root_newton(n,x,E))
end
plot([0 1],[0 0],[0 0],[0 1]) % ejes de coordenadas
title('Gráficas de la n-esima raíz de x usando el metodo de Newton')
xlabel('0<x<1');
ylabel('n-esima raíz de x');
legend('n=1','n=2','n=3','n=4','n=5','Location','southeast')
```

- Ecuaciones diferenciales. Consideramos la ecuación diferencial de *primer orden*  $y'(x) = 2y(x)$  (una derivada), con la condición inicial  $y(0) = 3$ . Es fácil checar que  $y(x) = 3e^{2x}$  es una solución (en cursos más avanzados se muestra que una ecuación diferencial de 1er orden con condición inicial tiene una única solución). Matlab puede resolver toda ecuación de la forma  $y'(x) = F(x, y(x))$  con una condición inicial  $y(x_0) = y_0$ , numéricamente (ie sin dar fórmula explícita para  $y(x)$ ). Lo ilustramos con  $y' = 2y, y(0) = 3$ , en el rango  $0 \leq x \leq 10$ . Primero se define la  $F(x, y)$ , en un archivo separado:

```
function dy=F(x,y)
dy=2*y;
end
```

y luego se usa en el comando `ode45` para resolver la ecuación  $y' = 2y$  en el rango  $[0, 10]$  y graficar la solución

```
[t, y]=ode45(@F, [0 1], 3);
plot(t,y)
ylim([0 50])
```

Se puede hacer lo mismo también en un solo archivo

```
F=@(x,y) 2*y
[t, y]=ode45(F, [0 1], 3);
plot(t,y)
ylim([0 50])
```

Nota con cuidado el uso de `@` en estos dos ejemplos.

- Aquí está otro ejemplo. Resolvemos  $y' = \sin(xy), y(0) = -1$ , en el rango  $0 \leq x \leq 1$ .

```
F=@(x,y) sin(x*y)
[x, y]=ode45(F, [-5 5], 1);
plot(x,y)
ylim([0,5])
```

A diferencia del ejemplo anterior, esta ecuación es imposible resolver explícitamente (como la mayoría de las ecuaciones diferenciales).

- Si la gráfica sale “poligonal” se puede agregarle más puntos

```
F=@(x,y) sin(x*y)
[x, y]=ode45(F, -5:.1:5, 1);
plot(x,y)
ylim([0,5])
```

- Ecuación de 2do orden. La ecuación de Newton,  $F = ma$  ( fuerza=masa por aceleración), da una ecuación diferencial de 2do orden (dos derivadas). Por ejemplo, una masa  $m = 1$  que se mueve a lo largo del eje de  $y$  bajo la influencia de una fuerza  $F = -y$  (la ley de Hooke), satisface la ecuación  $y''(t) = -y(t)$ . La solución general es  $y(t) = C_1 \cos t + C_2 \sin(t)$ . Para determinar una solución tenemos que agregar dos condiciones iniciales. Por ejemplo,  $y(0) = 2, y'(0) = 1$ , da la solución  $y = 2 \cos t + \sin(t)$ . Para resolver  $y''(t) = -y(t), y(0) = 2, y'(0) = 1$ , en Matlab tenemos que convertirlo primero a un sistema de dos ecuaciones de 1er orden, agregando a  $y'$  como una función incógnita nueva. O sea, definimos  $y_1(t) = y(t), y_2(t) = y'(t)$  y resolvemos el sistema

$$\begin{pmatrix} y_1' \\ y_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_2 \\ -y_1 \end{pmatrix}, \quad y_1(0) = 2, y_2(0) = 1.$$

Esto se hace así:

```
F=@(t,y) [y(2);-y(1)]
[t, y]=ode45(F,[0 10*pi], [2 1]);
plot(t,y(:,1))
```

Nota que el valor de  $F$  tiene que ser una columna, por lo que usamos  $[y(2);-y(1)]$  en lugar de  $[y(2), -y(1)]$ .