



RECOGER FILAS

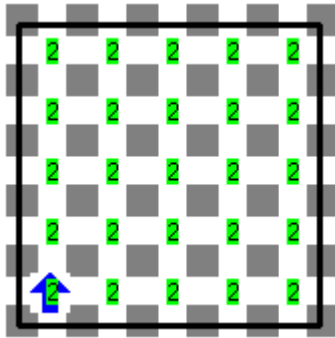
PROBLEMA

Karel se encuentra de un rectángulo rodeado por paredes de 5 esquinas de alto por 5 esquinas de ancho. Dentro del rectángulo, en cada esquina hay 2 beepers que debemos recoger. Nuestro objetivo es recoger todos los beepers dentro del rectángulo.

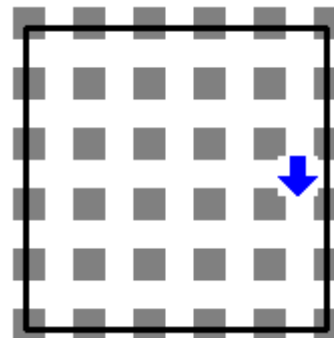
CONSIDERACIONES

- Karel no tiene beepers en su mochila.
- La forma y tamaño del rectángulo siempre es igual.
- No es importante la posición final de Karel, solo recoger todos los beepers.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final