

FINAL DEL CAMINO

Problema PECACC

PROBLEMA

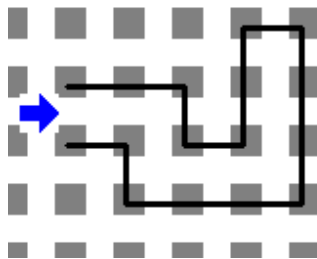
En la feria de Karelópolis, existe una atracción que siempre atrae a habitantes de la ciudad, es el laberinto que en debes encontrar el final de este. El laberinto siempre es de ancho y no tiene bifurcaciones, excepto cuando hay que dar vuelta.

Al encontrar el final, debes dejar un beeper.

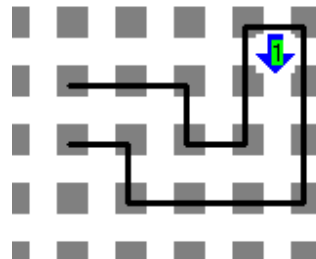
CONSIDERACIONES

- Karel comienza una esquina antes de iniciar el laberinto.
- Solo lleva un beeper consigo, el que debes poner al final del camino.
- El laberinto siempre es de ancho uno y está rodeado de paredes.
- Las vuelta en U están permitadas.
- El final del laberinto es cuando ya no puedes avanzar, ni dar vuelta, el único camino sería volver.
- Al final, su posición y orientación no son importantes, solo comerse los beepers.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final