

## SALIR DEL CUARTO

Problema PECACC

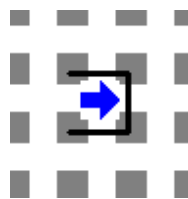
### PROBLEMA

Karel se encuentra dentro de un cuadro de paredes de 1 x 1. En este cuarto solo hay una salida, es decir, solo hay tres paredes. El objetivo de Karel es salir de ese cuarto, dando un paso en la dirección de la salida.

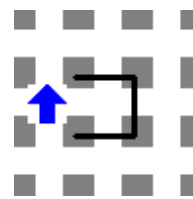
### CONSIDERACIONES

- Karel inicia dentro del cuadro de 1 x 1 orientado hacia alguna dirección.
- No lleva beepers consigo.
- Debe salir del cuarto dando un paso en la dirección donde se encuentra la salida.
- La orientación de Karel no es importante, solo su posición final.

### EJEMPLO



*Estado inicial*



*Estado final*