



SEMBRANDO

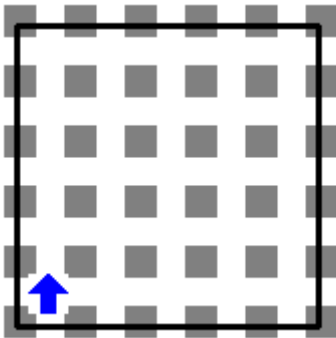
PROBLEMA

Karel se encuentra dentro de un rectángulo rodeado por paredes de 5 esquinas de alto por 5 de ancho, tu tarea es llenar cada esquina dentro del rectángulo con un beeper como se muestra en las imágenes.

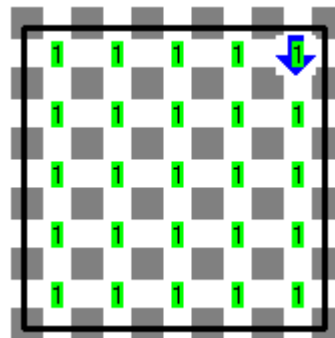
CONSIDERACIONES

- Karel tiene los beepers suficientes para llenar el rectángulo.
- La forma y tamaño del rectángulo es igual siempre.
- No importa la orientación ni posición final de Karel.

EJEMPLO



Estado inicial



Estado final