

Lenguaje de Programación
Practica 04
No se entrega

Problema 1.- Escriba una función que reciba un arreglo de enteros y los imprima en pantalla, la función deberá recibir además el número de datos que lleva el arreglo.

Problema 2.- Escriba una función que reciba un arreglo de cadenas de caracteres y las imprima en pantalla, la función deberá recibir además el número de datos que lleva el arreglo.

Problema 3.- Escriba una función que reciba un arreglo de estructuras estudiante (como la vista en clase) e imprima los datos de cada estudiante en pantalla, la función deberá recibir además el número de datos que lleva el arreglo.

Problema 4.- Escriba una función que reciba un arreglo de estructuras estudiante (como la vista en clase) e imprima los datos de cada estudiante en un archivo llamado "informe.txt", la función deberá recibir además el número de datos que lleva el arreglo.