

Lenguaje de Programación  
Tarea 10

Problema 1.- Escriba un programa que lea un número y escriba el día de la semana correspondiente o un mensaje de aviso si el número no corresponde a ningún día. Hágalo primero usando la sentencia switch y después usando sentencias if.

Problema 2.- Escriba un programa que lea un número  $n$  de teclado y a continuación imprima en pantalla:

- Su factorial.
- La suma de los  $n$  primeros términos de la serie armónica

$$1 + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n}.$$

- Los  $n$  primeros términos de la sucesión de Fibonacci.

Utilice una estructura repetitiva distinta para cada caso. ¿Cual es más apropiada?

Problema 3.- Dado un número entero que representa una determinada cantidad de dinero, escriba un programa que lea dicho número del teclado y lo desglose para saber cuantos billetes de 500, 200, 100, 50, 20, 10 y 5 pesos se necesitan, para tener dicha cantidad.

Problema 4.- Escriba un programa que lea un número  $n$  e imprima una pirámide de números con  $n$  filas como en la siguiente figura:

n=4;  
  
1  
121  
12321  
1234321