

Curso de Teoría de Juegos

Programa.

1. Juegos cooperativos
 - 1.1 Introducción.
 - 1.2 El núcleo.
 - 1.3 Conjuntos estables.
 - 1.4 El valor de Shapley.
 - 1.5 Juegos convexos.
 - 1.6 Valor de Shapley ponderado.
 - 1.7 El valor tau.
 - 1.8 El Nucléolo.
2. Caracterizaciones axiomáticas.
 - 2.1 Valores sin el axioma de nulidad.
 - 2.2 Valores sin el axioma de eficiencia.
 - 2.3 El valor de Myerson.
 - 2.4 El valor de Banzhaf.
 - 2.5 Problemas de repartos de costos.
3. Potencial, valor y consistencia.
 - 3.1 Potencial
 - 3.2 Preservación de diferencias.
 - 3.3 Consistencia
 - 3.4 Pesos
4. División justa
 - 4.1 Problemas de división justa continuos
 - 4.2 Problemas de división justa discretos.
 - 4.3 Esquemas de cuchillos móviles.
5. Teoría de negociación.
 - 5.1 Solución de negociación de Nash
 - 5.2 Solución de Kalai-Smorodinsky.
 - 5.3 Solución utilitaria.
6. Juegos de Bancarrota y el Talmud.
7. Juegos no cooperativos
 - 7.1 Juegos en forma normal
 - 7.2 Teorema de Nash.
 - 7.3 Dilema del prisionero.
 - 7.4 Juegos bipersonales.

Bibliografía.

- Driessen T., 1988. *Cooperative games, solutions and applications*, Kluwer Academic Publishers.
- Hart S. and MasCollé A. 1989. Potential, value and consistency, *Econometrica*, 57, 3, pp 589-614.
- Gilles, R.P. 2010. *The Cooperative Game Theory of Networks and Hierarchies*. Springer-Verlag Berlin Heidelberg.

- Gura and Maschler, 2008. *Insights into Game Theory. An alternative mathematical experience.* Cambridge University Press.
- Maschler M., Solan E. y Zamir S. 2013. *Game Theory.* Cambridge University Press.
- Myerson, 1991. *Game Theory: Analysis of Conflict,* Harvard University Press.
- Rosenmuller, 1981. *The Theory of Games and Markets,* North-Holland.

Evaluación Tentativa.

30% examen parcial

70% presentación final.