

5.14 Para cada uno de los conjuntos siguientes de enteros, escriba un solo enunciado que imprima un número al azar del conjunto.

- a) 2, 4, 6, 8, 10.
- b) 3, 5, 7, 9, 11.
- c) 6, 10, 14, 18, 22.

5.15 Defina una función `hypotenuse` que calcule la longitud de la hipotenusa de un triángulo rectángulo, cuando son conocidos los otros dos lados. Utilice esta función en un programa para determinar la longitud de la hipotenusa de los triángulos siguientes. La función debe de tomar dos argumentos del tipo `double` y regresar la hipotenusa también como `double`.

Triángulo	Lado 1	Lado 2
1	3.0	4.0
2	5.0	12.0
3	8.0	15.0

5.16 Escriba una función `integerPower(base, exponent)` que devuelva el valor de $base^{exponent}$.

Por ejemplo, `integerPower(3,4) = 3 * 3 * 3 * 3`. Suponga que `exponent` es un entero positivo, no cero, y `base` es un entero. La función `integerPower` deberá utilizar `for` para controlar el cálculo. No utilice ninguna función matemáticas de biblioteca.

5.17 Escriba una función `multiple` que determine para un par de enteros, si el segundo de ellos es múltiplo del primero. La función debe tomar dos argumentos enteros y regresar `1` (verdadero) si el segundo es un múltiplo del primero, y `0` (falso) de no ser así. Utilice esta función en un programa que introduzca una serie de pares de enteros.

5.18 Escriba un programa que introduzca una serie de enteros y que los pase uno a la vez a la función `even` que utiliza el operador de módulo, para determinar si el entero es par. La función deberá tomar un argumento entero y regresar `1` si el entero es par, y `0` si no lo es.

5.19 Escriba una función que despliegue en el margen izquierdo de la pantalla un cuadrado sólido de asteriscos, cuyo costado o lado está especificado en el parámetro entero `side`. Por ejemplo, si `side` es `4`, la función mostrará

```
****
****
****
****
```

5.20 Modifique la función creada en el ejercicio 5.19 para formar el cuadrado en base a cualquier carácter que esté contenido en el parámetro de carácter `fillCharacter`. Por lo tanto si `side` es `5` y `fillCharacter` es `"#"` entonces esta función debería imprimir.

```
#####
#####
#####
#####
#####
```