

G

**GACETA
UNAM**

ÓRGANO INFORMATIVO
DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO

ⓧ @Gaceta_UNAM

📌 @UNAMGaceta

ABLACIÓN

LA UNIVERSIDAD, CONTRA LA MUTILACIÓN GENITAL A NIÑAS Y MUJERES

Otorgan **UNESCO** y **UNAM** premio a la iniciativa **Saleema**, de Sudán, para erradicar esta aberración que se practica en 30 países de África, Asia y Oriente Medio

ACADEMIA | 10-12

Ciudad Universitaria,
15 de agosto de 2024
Número 5,495
ISSN 0188-5138



CONSULTA
GACETA
DESDE TU
CELULAR

gaceta.unam.mx



Iniciativa pionera en México y el mundo

Inauguran el Museo Virtual de Matemáticas

Siguiendo una ruta que nos recuerda a Alicia de Lewis Carroll y en la que estaremos acompañados por TR3S viajantes que son Gato, Mayor y Menor, se inauguró el Museo Virtual de Matemáticas, proyecto a cargo de la Sociedad Matemática Mexicana (SMM).

En la ceremonia de presentación desde el Museo Yancuic en Iztapalapa, presidida por Ofelia Angulo Guerrero, secretaria de Educación, Ciencia, Tecnología e Innovación (SECTEI), se puso en marcha la plataforma digital disponible en el enlace <https://mumat.matcuer.unam.mx>, la cual

es resultado conjunto de la colaboración entre la SMM, la SECTEI, el Instituto de Matemáticas (IM) de la UNAM, el Centro de Investigación en Matemáticas (CIMAT) y la Academia Mexicana de Ciencias (AMC).

El proyecto liderado por Aubin Arroyo, investigador en la Unidad Cuernavaca del Instituto de Matemáticas, y Renato Iturriaga, investigador del CIMAT, busca “que los visitantes jueguen y se diviertan”. Muestra las matemáticas como una disciplina bella, útil y sorprendente, al tiempo que fomenta la curiosidad mediante experiencias significativas.

El arte del Museo Virtual de Matemáticas está a cargo de Cassandra Sabag y consta de cinco salas: la cocina, la cabina, el tiempo, el hormiguero y el airemar. Pueden recorrerse en cualquier orden y a partir de 14 historias distintas en las que están repartidos más de 150 dispositivos para la navegación virtual con cédulas informativas, biografías en una línea de tiempo, ilustraciones, videos y programas interactivos que revelan las relaciones entre diferentes objetos matemáticos de una diversidad de temas como la geometría, los nudos, el caos, el álgebra, las dimensiones, los números y las simetrías.

Desde cualquier parte del orbe

Martha Gabriela Araujo Pardo, presidenta de la SMM, resaltó que este espacio permitirá acercar especialmente a niñas, niños y adolescentes el conocimiento de las matemáticas desde cualquier parte del mundo.

Por su parte, la vicepresidenta de la Academia Mexicana de Ciencias, Telma Castro Romero, añadió que mediante la virtualidad se llegará a un gran número de personas y se romperá el estigma de que quien sabe matemáticas es un genio.

Con salas de 360 grados que promueven una visión de las matemáticas más allá del aula tradicional y que nacen para generar el interés por esta ciencia a partir de nuevas fórmulas, como señaló Angulo Guerrero, los coordinadores Arroyo e Iturriaga añaden que esperan, en un futuro, darle vida al museo virtual al ofrecer visitas guiadas y conferencias, así como abrir el espacio a nuevas salas con temas y perspectivas distintas que incluyan también a otras ciencias. Esta iniciativa es pionera en México y en el mundo, ¡felicidades! *g*

PALOMA ZUBIETA LÓPEZ / IM

