

El Instituto de Innovación, Ciencia y Emprendimiento para la Competitividad (INNOVACIÓN) y el Centro de Investigación en Matemáticas A.C. (CIMAT)

CONVOCAN

A estudiantes de secundaria, medio superior, instituciones de educación superior y centros de investigación, y a personas dedicadas a la divulgación científica, de todo México, a participar en el **Primer Concurso de Creación de Contenidos Digitales:**

π XEL 2025

Tabla de contenidos

<i>I. Objetivo</i>	<i>3</i>
<i>II. Categorías</i>	<i>3</i>
• <i>Categoría A – Jóvenes Creadores</i>	<i>3</i>
• <i>Categoría B – Divuladores en Acción</i>	<i>3</i>
<i>III. Contenidos Digitales</i>	<i>3</i>
<i>IV. Registro de Material Digital.....</i>	<i>4</i>
<i>V. Proceso de Evaluación.....</i>	<i>4</i>
<i>VI. Fechas importantes.....</i>	<i>4</i>
<i>VII. Premios y reconocimientos</i>	<i>5</i>
<i>VIII. Condiciones Generales.....</i>	<i>5</i>
<i>IX. Datos de Contacto</i>	<i>5</i>

I. Objetivo

Impulsar la creación de contenidos digitales que expliquen de forma clara, creativa y accesible los temas de matemáticas y computación, fortaleciendo una comunidad que comparta el conocimiento y su experiencia con nuevas formas de aplicación de las matemáticas y la computación desde narrativas visuales hasta materiales interactivos.

II. Categorías

Los participantes podrán postular sus contenidos digitales en alguna de las siguientes categorías:

- **Categoría A – Jóvenes Creadores**
Estudiantes de secundaria y nivel medio superior
- **Categoría B – Divulgadores en Acción**
Estudiantes y docentes de nivel superior y personas dedicadas a la divulgación científica

III. Contenidos Digitales

Los concursantes podrán participar con un contenido digital en alguno de los siguientes formatos desarrollados con el software de su elección:

- **Video explicativo**
Un video explicativo te permite compartir un concepto de matemáticas o computación de forma clara y visual. Puedes grabarte resolviendo un problema en un pizarrón, crear animaciones con herramientas como Manim de Python o narrar una presentación. Lo importante es que combines creatividad y claridad para ayudar a otros a entender tu tema.
 - Video corto que explica un problema matemático utilizando animaciones programadas en Manim. [Ver ejemplo](#)
 - Video corto que explica un concepto en pizarrón. [Ver ejemplo](#)
- **Material interactivo**

Más que ser un simple espectador, aquí el usuario participa activamente: explora, elige, manipula o resuelve para explorar a fondo una idea y comprender haciendo.

- Recurso didáctico interactivo Descartes JS — explora visión 3D y vistas ortogonales, con preguntas y manipulación directa. [Ver ejemplo](#)



- Desafíos lógicos interactivos del clásico problema del barquero y sus variantes. [Ver ejemplo](#)
- Simulación de un algoritmo geométrico paso a paso. El usuario crea dos polígonos y observa cómo se transforman mediante cortes de Dudeney. [Ver ejemplo](#)

Puedes elegir el formato que mejor se ajuste a tu idea y habilidades.

IV. Registro de Material Digital

Los participantes deberán registrar el contenido digital en el siguiente formulario:

[Formulario de Registro](#)

Se podrán registrar contenidos a partir de la publicación de esta convocatoria y hasta el **17 de agosto a las 23:59** horas GMT-6.

Fecha extendida: 25 de agosto de 2025 a las 23:59 horas GMT-6.

V. Proceso de Evaluación

Los materiales digitales serán revisados por un **comité evaluador** conformado por especialistas en áreas de matemáticas, computación, comunicación y diseño, cada contenido será calificado con base en:

- Claridad y precisión en la explicación
- Creatividad en la forma de presentar
- Calidad de la técnica del contenido
- Conexión con el público objetivo.
- Grado de interactividad (para el caso de material digital interactivo)

Los resultados del comité evaluador serán inapelables y serán publicados en las páginas web institucionales de INNOVACION y CIMAT.

VI. Fechas importantes

Fecha límite de registro (extendida)	25 de agosto de 2025 a las 23:59 horas 17 de agosto de 2025 a las 23:59 horas
Proceso de evaluación	18 de agosto al 18 de septiembre de 2025
Publicación de resultados	Segunda quincena de septiembre
Evento de premiación	Entre septiembre y octubre de 2025 (por confirmar)



El evento de premiación se realizará en formato presencial en las instalaciones del Instituto de Innovación Ciencia y Emprendimiento para la Competitividad (INNOVACION) ubicadas en Boulevard Mineral de Cata # 1305, Puerto Interior, C.P. 36275, Silao de la Victoria, Gto.

VII. Premios y reconocimientos

- El primer lugar de ambas categorías recibirá como premio una Tablet Samsung SE 10.
- El segundo lugar de ambas categorías recibirá como premio una bocina portátil.
- Las menciones destacadas de cada categoría recibirán un reconocimiento
- Los contenidos ganadores y destacados se difundirán en las redes sociales e institucionales de INNOVACION y CIMAT.
- Todos los contenidos, recibirán constancia de participación.

VIII. Condiciones Generales

- Todo el contenido debe ser original y no haber ganado otro concurso.
- La participación puede ser individual o en equipos de hasta 3 personas. En cada categoría se otorgará una sola Tablet de gama alta para el primer lugar y una sola bocina para el segundo lugar, por equipo ganador.
- En caso de que los participantes sean funcionarios públicos, no se les podrá otorgar premio, sólo reconocimiento y constancia de participación.
- Los participantes aceptan que todo el contenido concursado podrá usarse para eventos de divulgación científica ajenos a esta convocatoria.
- Toda situación no prevista en esta convocatoria será resuelta por el comité evaluador cuya decisión será inapelable.

IX. Datos de Contacto

CIMAT	Dra. Valentina Muñoz	valentina.munoz@cimat.mx Tel 473 73 2 71 55 ext. 4765
INNOVACION	Dr. Gabriel Santos Navarro	gsantos@guanajuato.gob.mx Tel. 472 690 2010 ext. 268