

Tarea 10:

a) Leer y entender el tutorial donde se explica como escribir a un archivo de texto.

Ahi se explica como, en lugar de mandar a escribir a la pantalla (con printf), podemos crear y mandar a escribir a un archivo que se llama "datos.dat" al disco duro.

El tutorial está en: <http://c.conclase.net/librerias/?ansifun=fprintf>

Correr el programa y ver que el archivo existe en su disco duro (lo mas seguro en su carpeta de trabajo) y que tiene adentro lo que se mandó a escribir.

b) Hacer un programa donde se pide un numero n y se imprime **A PANTALLA** la clásica tabla de multiplicar de ese número. Por ejemplo si el usuario indica 7, se imprime en pantalla:

```
1 x 7 = 7
2 x 7 = 14
3 x 7 = 21
4 x 7 = 28
5 x 7 = 35
6 x 7 = 42
7 x 7 = 49
8 x 7 = 56
9 x 7 = 63
10 x 7 = 70
```

c) Siguiendo la misma idea del ejercicio anterior, hacer el mismo programa, pero ahora los **100 resultados que se escriben en un archivo** y no en la pantalla son:

```
1 x 7 = 7
2 x 7 = 14
3 x 7 = 21
4 x 7 = 28
.
.
.
99 x 7 = 693
100 x 7 = 700
```