

01019 Cosecha

Historia

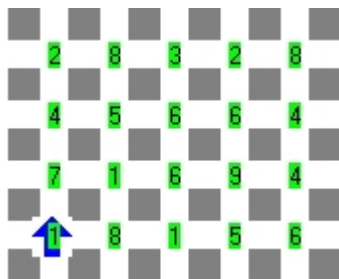
Las labores de las granjas, como todos sabemos, son muy variadas. Además de organizar a los beepergochis, Karel debe ocuparse de sembrar y cosechar la granja de su abuelita. En la granja hay dos tipos de plantas, las “pares” y las “impares”. Donde crecen las plantas pares solamente pueden crecer pares y donde crecen las plantas impares solamente pueden crecer impares, así que Karel debe sembrar una semilla de planta “par” en cada lugar donde haya una planta par y un semilla de planta impar donde haya una planta impar.

Problema

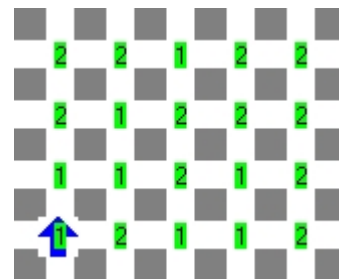
Karel se encuentra parado en la esquina inferior izquierda de la granja, sin beepers en su mochila. La tarea de Karel consiste en cortar todas las plantas, pares e impares (recoger todos los beepers) y sembrar semillas de plantas pares e impares en los lugares adecuados (dejar **un** beeper donde había un planta impar y **dos** beepers donde había una planta par).

Consideraciones

1. Karel acaba su tarea cuando ha cortado todas las plantas y sembrado las semillas.
2. Al principio, Karel no lleva beepers en su mochila.
3. No hay paredes ni beepers fuera de la granja y cada espacio de la granja tiene una planta.
4. Karel comienza en la esquina inferior izquierda de la granja.
5. No importa la posición ni orientación final de Karel.



Estado inicial.



Estado final.