



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



02001 Karelópolis

Problema 4 del Primer Examen Práctico de la V OIEG

Historia

Existió, hace muchos años, en la antigua beeperópolis, un filósofo muy famoso y reconocido llamado Karelópolis. Este filósofo se dio cuenta de que existían unos números muy interesantes a los que denominó triangulares.

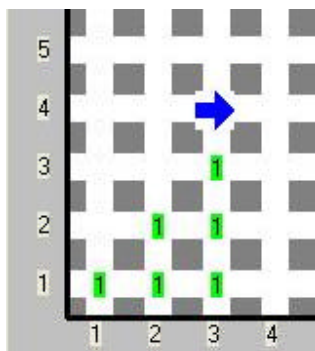
Estos números resultan ser muy útiles para la elaboración de escaleras ya que indican la cantidad de bloques necesarios para construir una escalera de n escalones. Por ejemplo, el número 6 es triangular porque es el número de bloques que se requieren para construir una escalera de 3 escalones (ver imagen).

Problema

Escribe un programa que, con los beepers que Karel tenga disponibles en su bolsa, construya una escalera del número apropiado de escalones.

Consideraciones

1. Karel inicia mirando al Norte, en la esquina inferior izquierda de su mundo.
2. Karel siempre tendrá un número triangular de beepers en su bolsa al iniciar el programa.
3. No hay obstáculos en tu camino
4. No importa en que posición y orientación tenga Karel al finalizar.



Ejemplo de prueba con 6 beepers