

02008 Multiplicando

Historia

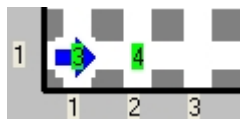
Los múltiples avances matemáticos de Karelópulos en la antigua Karelópolis .fueron famosos. Por ejemplo, el algoritmo de la multiplicación, de dos montones de beepers, se lo hemos heredado de él. Ahora Karel debe hacer una muestra del algoritmo de su antepasado

Problema

Dados dos montones de beepers, Karel debe colocar un montón con tantos beepers como el producto de la multiplicación de los dos montones dados.

Consideraciones

1. Karel esta mirando al este parado en el origen.
2. Los dos montones se encuentran en la primera y segunda avenida de la primera calle.
3. Ambos montones tienen al menos un beeper.
4. Karel planea comprar chocolates con el dinero de su domingo.
5. El producto de los montnes debe ser colocado en la tercera avenida de la primera calle.
6. No importa la orientacion ni la posición final de Karel.



Estado Inicial



Estado Final