



## 02010 Ordenando Pilas

### Historia

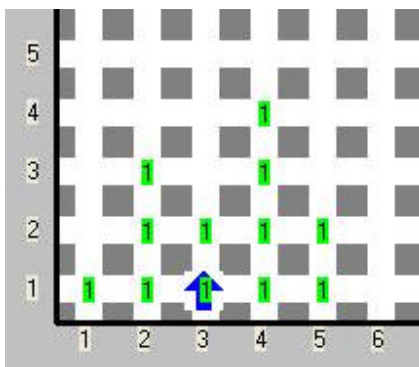
Karelópulos II encontró un algoritmo para ordenar pilas antes de poder ordenar montones. De nueva cuenta te han llamado para que tú honres la memoria de tus ancestros.

### Problema

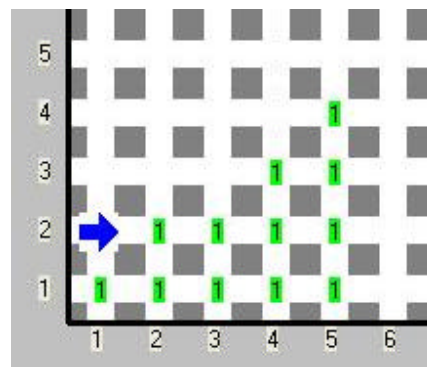
Escribe un programa que haga que Karel ordene pilas.

### Consideraciones

1. Karel no sabe en que posición inicia ni su orientación.
2. La primera pila de beepers se encuentra en la primera avenida (vertical).
3. Cada pila de beepers comienza siempre desde la primera calle (primera horizontal).
4. El número de avenidas consecutivas con pilas es desconocido.
5. La primera avenida sin beepers indica el fin de pilas (no hay pilas dispersas).
6. No hay paredes en tu mundo.
7. Debes ordenar las pilas de menor a mayor.
8. El programa termina cuando has terminado de ordenar las pilas.



*Ejemplo de entrada*



*Solución*