



Historia

El ya famoso y reconocido matemático Karelópulos III de la Beeperópolis en la antigua Gracia, nieto del aclamado matemático Karelópulos, se dio un buen día a la tarea de factorizar números. Como apenas estaba naciendo el arte de la factorización, decidió que con poder dividir entre 2 y entre 3 era suficiente por el momento.

El Rey Karelócrito de Calletto le pidió entonces a Karelópulos III que le averiguara si su riqueza real era divisible entre 2 ó entre 3 y cuál sería el resultado de la división (esto para poder saber si tener 2 ó 3 hijos... Como ven, en la antigua Grecia ya existía la planificación Kareliar).

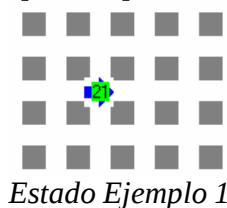
Problema

Debes escribir un programa que haga que Karel decida si un número es divisible entre 2 o entre 3 (de forma exacta). Luego de ello debe colocar el cociente correspondiente de beepers en la siguiente esquina al este.

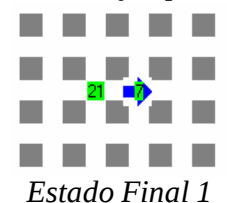
Es decir, si Kare1 está sobre 21 beepers, debe dejar 7 en la esquina del este; si está sobre 22, debe dejar 11. (Ver figuras).

Consideraciones

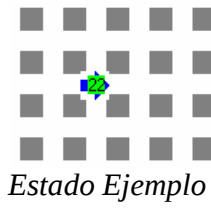
1. Al iniciar, Karel se encuentra mirando hacia el este sobre un montón de beepers que es divisible entre 2 ó entre 3 mas nunca entre ambos.
2. Puedes suponer que a dos pasos de la pila inicial de beepers no hay paredes, más allá no puedes suponer nada.
3. Por cierto que no tienes que dejar la fortuna intacta, es decir, puedes mover beepers del montón.
4. No importa la posición ni orientación final de Karel.



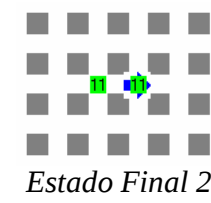
Estado Ejemplo 1



Estado Final 1



Estado Ejemplo 2



Estado Final 2