



**03006 La Isla de los Beepers**      *Problema 2 del Primer Examen Práctico de la V OIEG*

### Historia

El Capitán Karel Sparrow en su última aventura a bordo de su barco llamado beeper Negra, encontró un mapa de un tesoro. El mapa estaba codificado de manera que en cada posición había un señalamiento con un determinado número de beepers. Ningún beeper significa que debe dar un paso al norte, un beeper significa un paso al oeste, dos beepers significan un paso al sur y por último 3 beepers significan un paso al este.

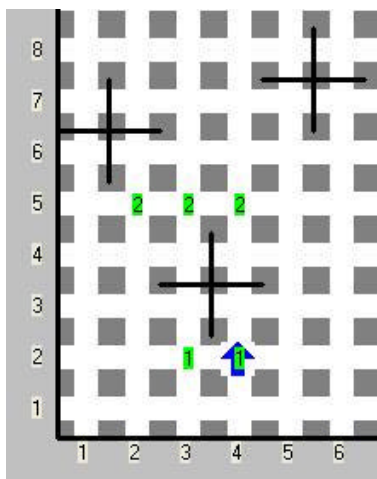
El tesoro se encuentra en una cruz de paredes. Si el mapa indica avanzar hacia una pared, significa que el tesoro se encuentra en ese lugar.

### Problema

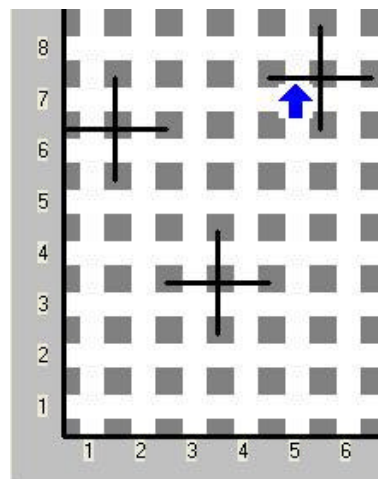
Escribe un programa que lleve a Karel hasta la cruz de paredes en la que se encuentra el tesoro. Tu paso por el camino indicado no debe dejar rastro. Es decir, no debes dejar beepers.

### Consideraciones

1. Debes seguir los señalamientos del mapa para encontrar la cruz apropiada, ya que puede haber varias cruces en la isla, y sólo una tiene el tesoro.
2. Inicias sobre la primera instrucción del mapa.
3. No sabes la orientación inicial de Karel.
4. **Cada señal debe ser removida después de pasar por ella.**
5. Debes terminar frente a la cruz sin importar la orientación de Karel.



*Ejemplo de Mapa*



*Ejemplo de Salida*