



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



04002 Karel Traviesa

Problema 3 del Primer Examen Práctico de la V OIEG

Historia

El ciclista Karel Armstrong se inscribió a una carrera a Mundo-travesía. Esta carrera la gana el que llegue primero desde la primera avenida hasta la última avenida. La meta está formada por toda una fila vertical de beepers (en la última avenida).

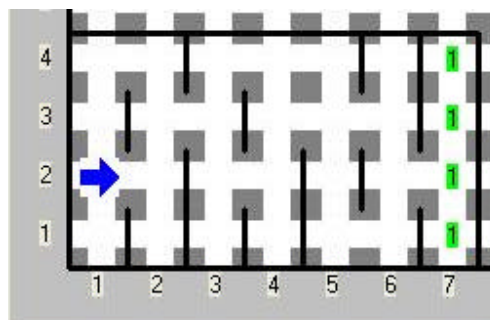
En el camino desde la primera avenida hasta la meta hay obstáculos (paredes verticales) que impiden el paso al ciclista Armstrong. Sin embargo, siempre existe una forma de seguir avanzando (es decir, nunca hay una pared corrida desde la primera hasta la última calle).

Problema

Escribe un programa que lleva a Karel desde su posición inicial (siempre volteando hacia el este) hasta la avenida llena de beepers.

Consideraciones.

1. Karel inicia siempre en la primera avenida.
2. El número de calles están limitado por paredes.
3. La carrera termina cuando toca el primer beeper de la avenida de beepers.
4. El número de avenidas es igual o mayor a dos.



Ejemplo de prueba