

## Nac091 Amontonar Zumbadores

Prob 1 del concurso nacional de la IX OMI

### Historia

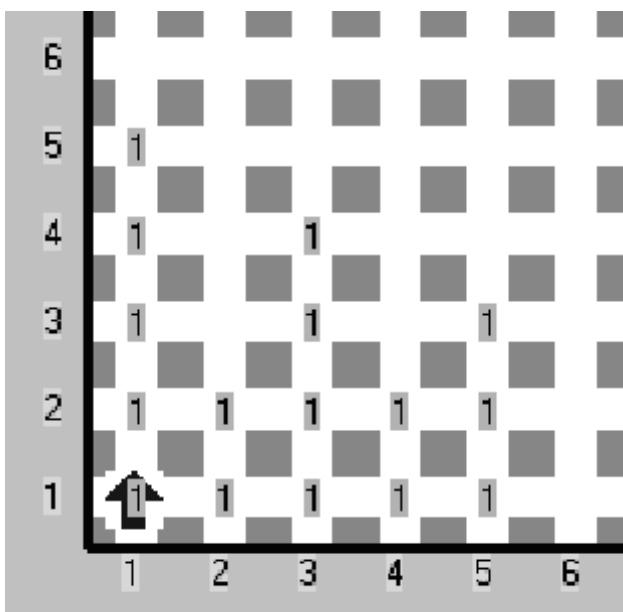
Por su naturaleza, Karel es un robot muy ordenado y le gusta tener todos sus zumbadores acomodados en montones. Tras un fin de semana de juegos, Karel tiene su cuarto lleno de zumbadores regados en columnas, por lo que ahora deberá juntar los zumbadores de cada columna y hacer un montón con ellos en la base de la misma.

### Problema

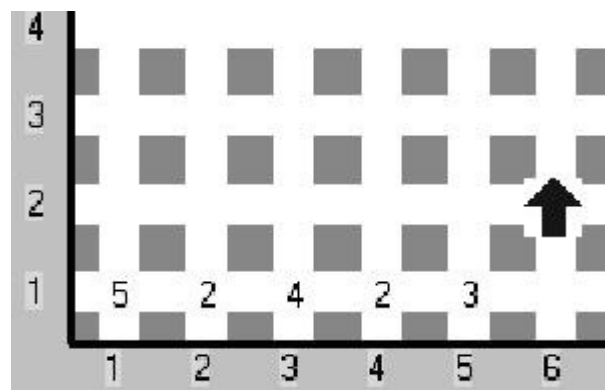
Tu tarea consiste en escribir un programa que ayude a Karel a amontonar los zumbadores de cada columna en un montón en la base de la misma.

### Consideraciones

1. Inicialmente, Karel se encuentra en la posición (1,1) orientado hacia el norte.
2. Karel tiene 0 zumbadores en su mochila.
3. Las columnas de zumbadores comienzan en la columna 1 y se suceden una tras de la otra.
4. Cada columna puede tener una altura que va desde 1 zumbador hasta 100 zumbadores y cada casilla puede contener desde 1 hasta 99 zumbadores.
5. Para la evaluación no importa la posición ni la orientación en que quede Karel, solamente se tomará en cuenta los montones.



*Ejemplo de entrada*



*Estado final.*