



Nac102 Autopista

Prob 2 del concurso nacional de la X OMI

Historia

En Beeperópolis han construido su primera autopista. La autopista esta delimitada por paredes y atraviesa la ciudad de norte a sur, debido a las irregularidades del terreno, el ancho de la autopista varía a lo largo de la misma.

Sin embargo, los habitantes tienen un grave problema ya que no cuentan con la línea central que divide los carriles de ida y de vuelta. Afortunadamente Karel es jefe de tránsito y siempre esta dispuesto a resolver los problemas de Beeperopolis, por lo que se ha dado a la tarea de dibujar dicha línea.

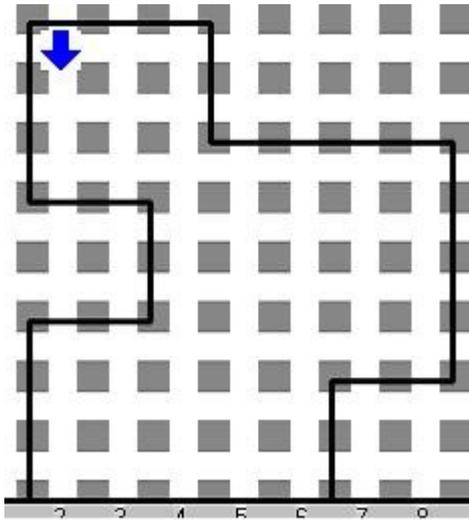
Problema

Ayuda a Karel a poner la línea divisoria en la autopista, esta será formada por zumbadores y deberá dividir por la mitad la autopista desde el norte hasta el sur.

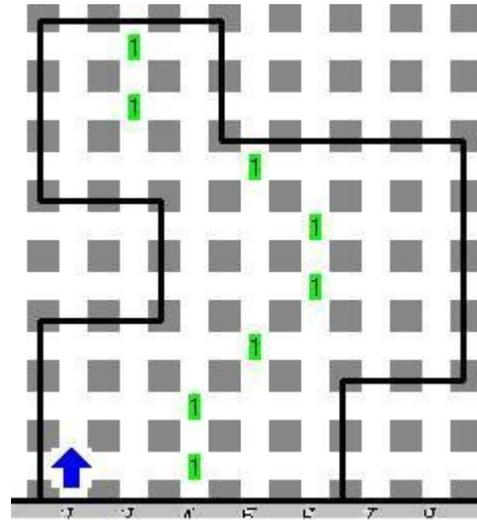
No debe de quedar ningún zumbador en una posición que no pertenezca a la línea divisoria. En cada posición de la línea divisoria, deberá haber únicamente un zumbador.

Consideraciones

- Karel lleva un número INFINITO de zumbadores en su mochila.
- Karel inicia en cualquier lugar del extremo norte de la autopista con dirección al sur.
- No hay paredes ni zumbadores dentro de la autopista.
- En cualquier fila de la autopista, el espacio entre ambas paredes es un número impar desconocido.
- La línea deberá estar formada por montones de 1 zumbador y deberá ser de ancho 1 y no deberá haber zumbadores en ningún otro lugar de la autopista.
- No importa la posición ni orientación final de Karel.



Ejemplo de entrada



Estado final.