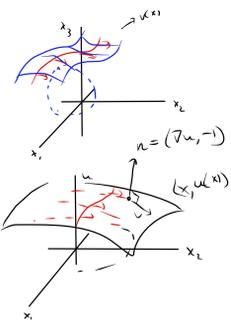


Método de características

puede convertir una EDP de primer orden a una sistema EDO de primer orden.

1. resolver $a_1(x)\partial_x u + \dots + a_n(x)\partial_x u = 0$
 es equivalente a buscar integrales del campo vectorial
 $v = (a_1, \dots, a_n)$
 $\dot{x}_i = a_i, \dots, \dot{x}_n = a_n$
 \mathbb{R}^n

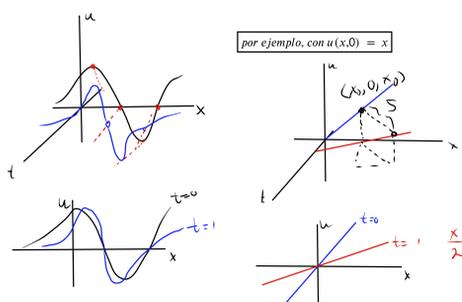


llamamos las curvas integrales de v las 'características'. se puede construir soluciones (locales) reuniendo características.

$v \cdot n = a_1 \partial_x u + \dots + a_n \partial_x u = f$

2. $a_1(x,u)\partial_x u + \dots + a_n(x,u)\partial_x u = f(x,u)$
 el campo $v = (a_1, \dots, a_n, f)$
 sobre $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}$
 es tangente a las gráficas $(x, u(x))$ de soluciones.
 $\dot{x}_i = a_i; \dot{u} = f$

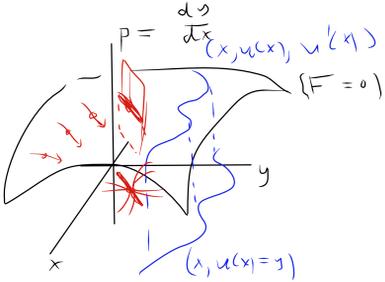
Ejemplo (ecuación de Burger):
 $u_t + u u_x = 0$
 $t' = 1, x' = u, u' = 0$
 consideramos una condición inicial de la forma:
 $u(x,0) = f(x)$



las características con condición inicial $(x_0, 0, f(x_0))$ son parametrizados por:
 $t = s, x = f(x_0)s + x_0, u = f(x_0)$
 $x = x_0(s+1), u = x_0$

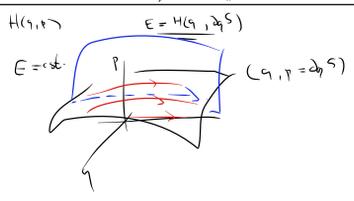
$u = \frac{x}{t+1}$

3. en general, $F(x, u, \nabla u) = 0$.
 Consideramos $J^1 = \mathbb{R}^n \times \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n \ni (x, y, p)$ (el espacio de 1-chorros)
 $* F(x, y, p) = 0$ define una hiper superficie $\Sigma \subset J^1$
 $* buscamos una función $u: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ cuyo 'ascensor' $(x, u(x), \nabla u) \subset J^1$ queda en Σ
 $* cada ascensor de un función es tangente a los 'planos de contacto': $\alpha = dy - p \cdot dx = 0$
 $* contrues un campo de líneas (direcciones de características) sobre Σ por:
 -intersecarse el plano tangente a Σ con el plano contacto para obtener $\pi \subset T\Sigma$
 -tomamos el complemento ortogonal a π con respecto a $d\alpha|_{T\Sigma}$$$$



El campo vectorial sobre $\Sigma \subset J^1$ que da estas características tiene expresión:
 $\dot{x} = F_p, \dot{y} = p \cdot F_p, \dot{p} = -(F_x + p F_y)$

* para edp de primer orden que no depende de u, $F(x, p) = 0$, las características para x, p son las ecuaciones de Hamilton:
 $\dot{x} = F_p, \dot{p} = -F_x$



Es decir, si una función $S: Q \rightarrow \mathbb{R}$ satisface la ecuación de Hamilton - Jacobi (tiempo independiente)
 $H(q, d_q S) = E = \text{const.}$
 Entonces la gráfica
 $(q, d_q S) \subset T^*Q$
 es invariante por el flujo de X_H .

Analogía con óptica



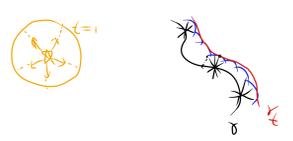
una descripción estática de la óptica consiste en pensar de 'líneas de visión' hacia un objeto que brilla.

una descripción más dinámico, es pensar de partículas libres con velocidad constante.

$E = L = \frac{mv^2}{2}$, con energía fijado ($|v| = c$) ($c=1$)
 $\dot{q} = v, \dot{p} = 0$

desde la energía está fijada, tenemos el principio variacional de Fermat: los rayos minimizan el tiempo (longitud porque $c = \text{const.}$)

Si la 'fuente de luz' emite partículas a un instante, se propagarán a lo largo de una 'frontera de ondas'



* principio de Huygens: la frontera después tiempo $t + t'$, $\gamma_{t+t'}$ es la frontera después tiempo t' de γ_t .
 γ_t es la envoltura de las fronteras por tiempo t de los puntos de γ *

Variacionalmente, las fronteras son los conjuntos niveles de:
 $S(q) = \min \{ \text{tiempo de } x \text{ a } q : x \in \gamma \}$



Desde $c = \text{const.}$, el tiempo es proporcional a distancia:
 para un punto en el origen, $S(q) = |q|$
 para una curva, $S(q) = \text{dist}(q, \gamma)$

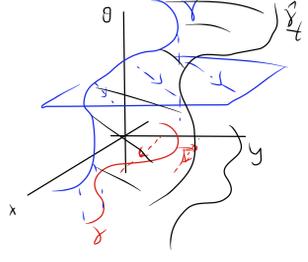
Para $q(t)$ un rayo desde γ , con $q(t)$ en la frontera de onda, tenemos:
 $S(q(t)) = t$
 entonces
 $\partial_q S \cdot \dot{q} = 1$

Observa que \dot{q} y $\partial_q S$ son normal a la frontera de onda. Tomando $c = 1$, tenemos $|q| = 1$ y entonces
 $|\partial_q S| = 1$
 la ecuación eikonal (análogo a $H = J$).

En resumen, para estudiar propagación de luz por fronteras de onda. Tenemos la función, $S(q)$ que satisface:
 $dS = \partial_q S dq$, con $dS(q) = 1$
 o
 $|\partial_q S|^2 = 1$.

* para ver este propagación más como el método de características, se puede levantar al espacio (q, v) , donde $|v| = 1$ *

el flujo es $(x, y, \theta) \mapsto (x + t \cos \theta, y + t \sin \theta, \theta)$



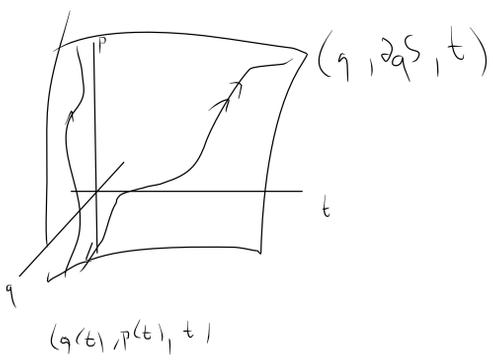
$c \partial_x S + s \partial_y S$

para propagar de una curva gráfica, $\gamma = (x, y(x))$, levantamos al
 $\tilde{\gamma} = (x, y(x), \theta(x))$
 donde $\tan \theta(x) = -\frac{dy}{dx}$
 $c \partial_x S = -c \partial_x S$

* notar que hay una 1-forma especial que caracteriza estas levantamientos:
 $\alpha = \sin \theta dy + \cos \theta dx$ ($\alpha|_{\tilde{\gamma}} = 0$)
 el flujo es por el campo vectorial R , definido por:
 $\alpha(R) = 1$
 $d\alpha(R, \cdot) = 0$

** $S(q) = \text{dist}(q, \gamma)$ satisface $dS = \alpha$!
 más preciso para cada q en una frontera de γ , tenemos $\dot{q} = (q, \theta)$, donde θ corr. al normal de la frontera. Entonces $d_q S = \alpha_q$.

para mecánica, consideramos $S(q, t) = \min A\{(q_0, t_0) \rightarrow (q, t)\}$
 ya calculamos que:
 $dS = p \cdot dq - H dt$.
 Las características asociados (en el espacio - extendido (q, p, t)) son definidos por
 $d\alpha(R, \cdot) = 0$
 donde $\alpha = p \cdot dq - H dt$.
 Un poco algebra lineal / diferenciación conduce a
 $R = X_H + \partial_t$.
 $dH = -dp \wedge dq + X_H$

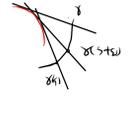


Caustricas en la óptica

una curva γ produce fronteras de ondas parametrizada por:
 $\gamma(s) + t n(s)$
 donde $n(s)$ es el vector unitario normal por $\gamma(s)$.

donde estos rayos normales son 'acercandose uno a otro' esperamos a tener lugares en la frontera de mas intensidad.

Parametrizamos y por longitud del arco.
 $\gamma'(s)$ es unitario
 $\gamma''(s) = \kappa(s) n(s)$
 donde κ es la curvatura de γ .
 $n' = -\kappa \gamma'$



definimos este curva caustica por puntos en donde 'cerca' rayos normales 'intersectan' (a primer orden):
 $\gamma(s + \epsilon) + t n(s + \epsilon) = \gamma(s) + t n(s)$

$\gamma'(s + \epsilon) + t \gamma''(s + \epsilon) + t \epsilon n'(s) + \dots$
 $\epsilon \rightarrow 0 \Rightarrow \gamma'(s) - \kappa t \gamma'(s) = 0$
 $t = \frac{1}{\kappa(s)}$

La caustica de γ es parametrizada por:
 $\gamma(s) + \frac{n(s)}{\kappa(s)}$
 es el conjunto de 'centros de curvatura' de γ , o la envoltura de las normales a γ .