

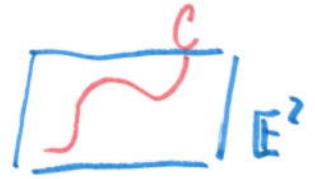
# CURVAS PLANARES

1

POR UNA CURVA PLANAR, ENTENDEMOS UNO UN SUBCONJUNTO  $C \subset \mathbb{E}^2$  DEL PLANO EUCLIDIANO DADO (LOCALMENTE) POR

\* UNA PARAMETRIZACIÓN:  $C = \text{im}(c)$ ,  $c: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{E}^2$

\* O IMPLICITAMENTE:  $C = f^{-1}(cst.)$ ,  $f: \mathbb{E}^2 \rightarrow \mathbb{R}$



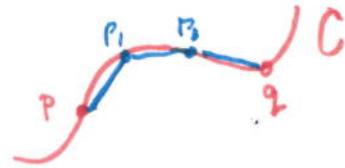
COMENTARIOS:  $c, f$  deben ser diferenciable, y consideramos curvas REGULARES ( $dc, df \neq 0$ ). En coordenadas ( $\mathbb{E}^2 \approx \mathbb{R}^2$ ), son dados por fórmulas  $(c(t) = (x^1(t), x^2(t)), f(x^1, x^2) = cst.)$ . Por TEOREMA DE FUNCIONES IMPLÍCITAS LAS DOS DESCRIPCIONES SON LOCALMENTE EQUIV.

PREGUNTA BÁSICA: ¿PARA DOS CURVAS  $C_1, C_2$ , CUANDO EXISTE UNA ISOMETRÍA  $\varphi: \mathbb{E}^2 \rightarrow \mathbb{E}^2$  t.q.  $\varphi(C_1) = C_2$ ?

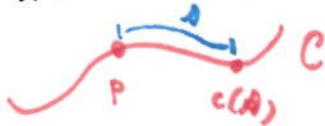
DENOTAMOS LA DISTANCIA ENTRE  $p, q \in \mathbb{E}^2$  por  $|pq|$ .

LA LONGITUD DE UN SEGMENTO DE UNA CURVA ENTRE  $p, q \in C$  es:

$$l(C_{p,q}) := \sup_{p=p_1 \in C \dots p_n=q} \sum_{i=1}^n |p_i p_{i+1}|$$



CADA CURVA REGULAR ADMITE ~~UNA~~ PARAMS. POR LONGITUD DEB ARCO:  
PARA  $p \in C$  sea  $c(\alpha)$  el punto de  $C$  a una dist.  $s$  a lo largo de  $C$

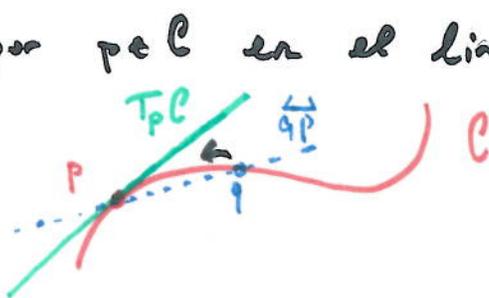


\* NOTACIÓN: VAMOS A USAR ' $s$ ' para parametrizaciones por long. de arco, y  $c'(s) := \frac{dc}{ds}$ .

PARA PARAMS GENERALES A MENUDO USAMOS ' $t$ ' para el parámetro y  $c'(t) := \frac{dc}{dt}$ .

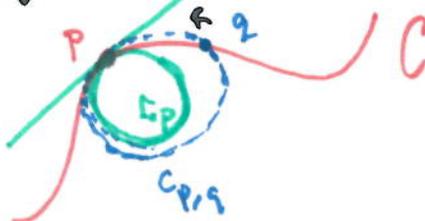
LA LÍNEA TANGENTE de  $C$  por  $p \in C$  es el límite de las secantes:

$$T_p C := \lim_{q \rightarrow p} \overleftrightarrow{pq}$$



EL CÍRCULO OSCULANTE DE  $C$  por  $p \in C$  es el límite de los círculos pasando por  $P, q$  y TANGENTE A  $T_p C$ :

$$C_p := \lim_{q \rightarrow p} C_{p,q}$$



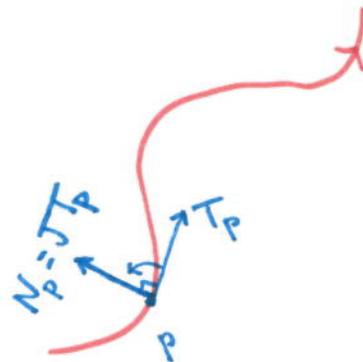
\* CUANDO  $q \in T_p C$  CONSIDERAMOS  $C_{p,q} = T_p C$  como un círculo DEL RADIO INFINITO.

EL RADIO  $r_p$  DEL CÍRCULO OSCULANTE LLAMAMOS EL RADIO DE CURVATURA DE  $C$  por  $p \in C$ . SU INVERSO  $k_p := \frac{1}{r_p}$  LLAMAMOS LA CURVATURA DE  $C$  por  $p$ .

\* CÍRCULOS SON PRES. POR ISOMETRÍAS. EN PARTICULAR, SI  $k_1(p_1) \neq k_2(p_2)$  NO EXISTE UNA ISOMETRÍA DE  $C_1$  a  $C_2$  llevando  $p_1 \in C_1$  a  $p_2 \in C_2$ .

ORIENTANDO LA CURVA, OBTENEMOS UNA MARCA MOVIL A LO LARGO DE  $C$ :

PARA CADA  $p \in C$ ,  $T(p), N(p)$  SON UN BASE ORTONORMAL DE  $\mathbb{R}^2$ , CON  $T(p) \in T_p C$ . POR CONVENCIÓN, TOMAMOS  $N(p) = J T(p)$  UNA ROTACIÓN DE  $T(p)$  por  $\pi/2$  EN EL SENTIDO ANTI-HORARIO.



\* LA MANERA EN QUE TAL MARCA 'GIRA' CONDUCE A OTRA DESCRIPCIÓN DE LA CURVATURA, Y UNAS FÓRMULAS PARA SU COMPUTACIÓN.

1) TENEMOS DOS APLICACIONES

$$T, N: C \rightarrow S^1$$

DESDE  $T \cdot T = N \cdot N = 1$ ,  $T \cdot N = 0$  OBTENEMOS POR AFECTA DE PRODUCTO:

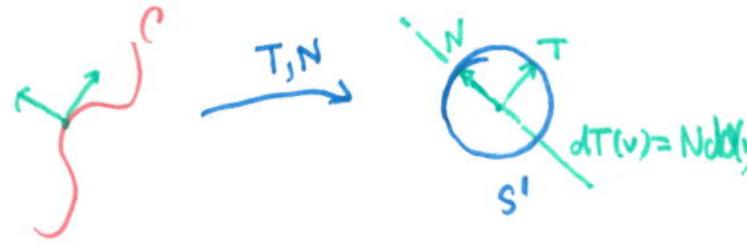
$$T \cdot dT = N \cdot dN = 0, \quad N \cdot dT = -T \cdot dN$$

ENTONCES

$$dT = N d\theta, \quad dN = -T d\theta$$

ALGUNA FUNCION  $\theta: C \rightarrow \mathbb{R}$ .

LLAMAMOS  $d\theta(T) = \theta' = \frac{d\theta}{ds} =: \kappa$  LA CURVATURA CON SIGNO.



\* las diferenciaciones ENTENDAMOS EN LA SIGUIENTE MANERA:

$$dT_p: T_p C \rightarrow T_{T(p)} S^1 \text{ envia } v = \dot{c}(s) \text{ con } c(s) = p \text{ a } \frac{d}{dt} \Big|_0 T(c(t))$$

EN UNA PARRAM. POR LONG. DEL ARCO,  $c(\alpha)$ , TENEMOS

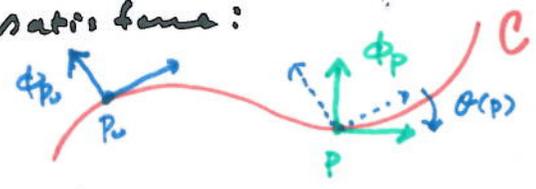
$$T(\alpha) = c'(\alpha). \text{ ENTONCES } \kappa(\alpha) = c''(\alpha) \cdot Jc'(\alpha).$$



2) OTRA INTERPRETACION RELACIONE CON EL GRUPO DE ROTACIONES.

SEA  $\phi = [T \ N]$  EL MARCO. CADA DOS MARCOS SON RELACIONADOS POR UNA ROTACION, ENTONCES fijando un MARCO DE REFERENCIA, LA MARCA MOVIL A LO LARGO DE C SATISFACER:

$$\Phi(p) = R(p) \Phi(p_0)$$



con  $R: C \rightarrow SO_2$  UNA CURVA DE ROTACIONES.

$$\text{ESCRIBIENDO } R(p) = \begin{pmatrix} \cos \theta(p) & -\sin \theta(p) \\ \sin \theta(p) & \cos \theta(p) \end{pmatrix} \text{ POR } \theta: C \rightarrow \mathbb{R}$$

OBTENEMOS POR DIFERENCIACION:

$$d\phi = dR \cdot R^{-1} \phi = \int \phi d\theta \Rightarrow dT = N d\theta, \quad dN = -T d\theta \text{ COMO ANTES.}$$



## ALGUNOS RESULTOS:

\* EN UNA PARAM.  $c(t)$ , TENEMOS  $K(t) = \frac{\ddot{c}(t) \cdot J \dot{c}(t)}{|\dot{c}(t)|^3}$

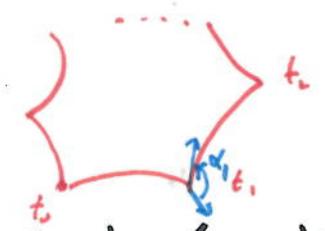
\*  $|K| = k$

\* EXISTE COORDENADAS PARA QUE  $c(r) = (r, \frac{1}{2} K(r)) + \mathcal{O}(r^3)$   
LA EXPANSIÓN A CUALQUIER ORDEN DEPENDE SOLO POR LAS DERIVADAS DE  $K(r)$  EVALUADA EN  $r=0$ .

\* DADO  $K: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , EXISTE UNA CURVA PARAM. POR LONGITUD CON CURVATURA SIGNADO  $K(r)$ . TAL CURVA ESTA ÚNICA HACIA ISOMETRÍAS.

\* PARA UNA CURVA CERRADA:  $c(t+T) = c(t)$  ( $T > 0$  fijado) y quiten definido por partes ( $c$  dif. en algún subintervalo  $t_0 < t_1 < \dots < t_n = t_0 + T$ ) TENEMOS:

$$\int_0^T K dt + \sum \alpha_j = 2\pi n_c$$



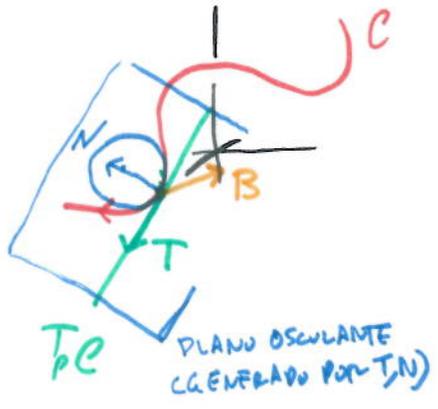
con  $n_c \in \mathbb{Z}$  el número de vueltas, y  $\alpha_j$  los ángulos exteriores por los vertices. Si la curva es sencilla ( $c|_{[0,T]}$  inyectiva) entonces  $n_c \in \{\pm 1\}$ .



# CURVAS ESPACIALES

CONSIDERAMOS SUBCONJUNTOS  $C \subset \mathbb{R}^3$  DESCRIBIDOS (LOCALMENTE) POR PARAMETRIZACIONES (REGULAR Y DIFERENCIABLE).

LA LÍNEA TANGENTE Y CÍRCULO OSCULANTE SE DEFINEN EN LA MISMA MANERA COMO ANTES (y entonces tenemos  $k: C \rightarrow \mathbb{R}$ ).



ORIENTANDO LA CURVA CONVENES A UNA MANERA MOVIL \* EN LOS PUNTOS CON  $k \neq 0$ :

- $T(p)$  vector unitario a lo largo de  $T_p C$
- $N(p)$  " " dirigida hacia el centro del círculo osculante
- $B(p) = T(p) \times N(p)$  NORMAL UNITARIO AL PLANO OSCULANTE (EL PLANO QUE CONTIENE EL CÍRCULO OSCULANTE)

COMO ANTES, DENOTAMOS  $\Phi = [T \ N \ B]$  PARA ESTE MARCA A LO LARGO DE  $C$  y tenemos:

$\Phi(p) = R(p) \Phi(p_0)$  PARA ALGÚN CURVA  $R: C \rightarrow SO_3$  de rotaciones.

DIFERENCIACIÓN CONDUCE  $\dot{\Phi}$ :  $d\Phi = dR \cdot R^{-1} \Phi$   
 DONDE  $dR \cdot R^{-1}: T_C \rightarrow \mathfrak{so}_3$  (MATRICES ANTI-SYMETRICAS).

ENTONCES CON  $dR := dR \cdot R^{-1}$ ,  $dR(T) =: \vec{\omega} \times (\cdot)$  ALGÚN  $\vec{\omega}: C \rightarrow \mathbb{R}^3$ , LLAMADO EL VECTORE DE DARBOUX, PARA QUE:

$$T' = \vec{\omega} \times T, \quad N' = \vec{\omega} \times N, \quad B' = \vec{\omega} \times B$$

SE PUEDE VERIFICAR QUE  $T' = kN$  LO QUE IMPLICA:

(\*)  $T' = kN, \quad N' = -kT + \tau B, \quad B' = -\tau N$

CON  $\vec{\omega} = \tau T + kB$ . LAS ECUACIONES (\*) LLAMAMOS LAS ECUACIONES DE FRENET-SERRET, y la función  $\tau: C \rightarrow \mathbb{R}$  LA TORSIÓN.

• POR EXPANSIÓN DE TAYLOR, EXISTEN COORDENADAS PARA CUYE:

$$c(\lambda) = \left( \lambda - \frac{\lambda^2}{6} \kappa_0^2, \frac{\lambda^2}{2} \kappa_0 + \frac{\lambda^3}{6} \kappa_0', \frac{\lambda^3}{6} \kappa_0 \tau_0 \right) + O(\lambda^4)$$

Y LOS TERMINOS HACIA CUALQUIER ORDEN SE PUEDE EXPRESAR EN TERMINOS DE DERIVADAS DE  $\kappa(\lambda), \tau(\lambda)$  evaluadas por  $\lambda=0$  (LO QUE SIGUE DE LAS ECUACIONES FRENET-SERRET).

• Integrando las ecuaciones de F-S podemos A:

DADO  $\kappa, \tau: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , EXISTE UNA CURVA PARAM. POR LONGITUD CON TALES FUNCIONES PRESCRITAS DE CURVATURA Y TORSION. TAL CURVA ESTA UNICA HACIA ISOMETRIAS.

• Se puede derivar expresiones para  $\kappa, \tau$  en una PARAM. general:

$$\kappa(t) = \frac{|\dot{c}(t) \times \ddot{c}(t)|}{|\dot{c}(t)|^3}, \quad \tau(t) = \frac{[\dot{c}(t) \times \ddot{c}(t)] \cdot \ddot{\ddot{c}}(t)}{|\dot{c}(t) \times \ddot{c}(t)|^2}$$

• OTROS RESULTOS INTERESANTES (PARA LAS DEMONSTRACIONES, VAMOS A USAR ALGUNOS CONCEPTOS DE SUPERFICIES) SON:

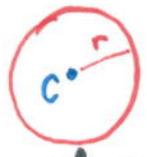
(FENCHEL) LA CURVATURA TOTAL DE UNA CURVA ESPACIAL QUE NO ES PLANAR ES MAYOR QUE  $2\pi$ :  $\int_C \kappa(t) dt > 2\pi$  si  $C$  NO ES PLANAR.

(FARY-MILNOR) LA CURVATURA TOTAL DE UNA CURVA ESPACIAL QUE NO ES ISOTOPICA AL CIRCULO ( $C$  EN ANUDADO) ES MAYOR QUE  $4\pi$ :  $\int_C \kappa(t) dt > 4\pi$  si  $C$  ENTA ANUDADA.

Ejemplos:

0) DESCRIPCIONES DEL CIRCULO COMO

• LUGAR GEOMETRICO: PUNTOS EN  $E^2$  CON DISTANCIA FIJADA  $r$  A UN PUNTO FIJADO  $C$ .



• IMPLICITAMENTE:  $f: E^2 \rightarrow R, P \mapsto |CP|^2$ . ENTONCES  $f^{-1}(r^2)$  es el círculo con coordenadas cartesianas centrado por  $C$  TENEMOS LA ECUACION  $(x')^2 + (x'')^2 = r^2$



• PARAMETRIZACIONES: FIJA UNA LINEA,  $l$ , PASANDO POR  $C$ . SEA  $c(\theta)$  la intersección del círculo con el RAYO  $\overrightarrow{PC}(\theta)$  haciendo un ángulo de  $\theta$  con  $l$ . EN COORDENADAS CART. CENTRADAS POR  $C$  Y CON EJE ALINEADO CON  $l$  TENEMOS  $c(\theta) = r(\cos \theta, \sin \theta)$ .

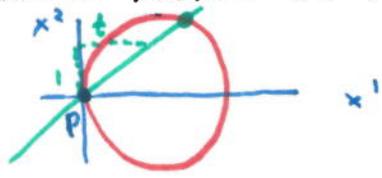
UNA PARAMETRIZACION POR LONGITUD DEL ARCO EN LAS MISMAS COORDS ES  $c(\alpha) = r(\cos \frac{\alpha}{r}, \sin \frac{\alpha}{r})$ .



FIJA UN PUNTO  $P$  EN EL CIRCULO Y SEA  $c(t)$  la intersección del círculo con la línea PASANDO POR  $P$  Y CON PENDIENTE  $t$  CON RESPECTO A LA LINEA TANGENTE DEL CIRCULO POR  $P$ .

EN COORDS CART. CENTRADO POR  $P$  Y CON UN EJE ALINEADO CON LA TANGENTE POR  $P$  TENEMOS  $c(t) = r(\frac{2+t^2}{1+t^2}, \frac{2t}{1+t^2})$

ESTE PARAMETRIZACION CUBRE EL CIRCULO MENOS EL PUNTO ANTIPODAL A  $P$  (LO QUE CORR. A  $t = \infty$ ).



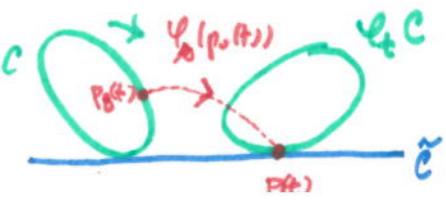
1) UN CICLIDE ES LA CURVA QUE TRAZA UN PUNTO POR UN CIRCULO CUANDO "RODEAMOS SIN RESBALDAR" A LO LARGO UNA LINEA:

TOMANDO LA LINEA POR UN EJE Y UN PUNTO DE CONTACTO DEL CICLIDE CON LA LINEA CON ORIGEN TENEMOS LA PARAM:  $c(\theta) = r(\theta - \sin \theta, 1 - \cos \theta)$



DONDE  $r$  es el radio del círculo y  $\theta$  el ángulo de que ha sido rotado. EL CONCEPTO DE "RODEAR SIN RESBALDAR" PODEMOS PRECISAR EN LA SIGUIENTE MANERA, QUE UNO RESUME EN BREVE COMO "EL PUNTO DE CONTACTO TIENE VELOCIDAD CERO".

- LA POSICIÓN DEL OBJETO ROLLANDO ESTA DADO POR CADA INSTANTE ' $t$ ' POR APLICANDO UNA ISOMETRIA  $\varphi_t$  A SU CONFIGURACION INICIAL
- SEA  $p(t)$  EL PUNTO DE CONTACTO DE  $\varphi_t(C)$  CON  $\tilde{c}$



• ENTONCES  $p(t) = \varphi_t(p_0(t))$  por algún  $p_0(t)$  en la configuración inicial de  $C$ .

• LA CURVA  $\varphi_\lambda(p_0(t))$  PARAMETRIZA LA TRAYECTORIA DE  $p_0(t)$  DURANTE LA ROLLADO ( $\lambda \in \mathbb{R}$ ) CUANDO  $\lambda = t$  ESTAMOS POR EL PUNTO DE CONTACTO  $p(t)$ .

DECIMOS  $C$  RODEA SIN RESOLVARSE A LO LARGO DE  $\tilde{C}$  si

$$\frac{d}{d\lambda} \Big|_{\lambda=t} \varphi_\lambda(p_0(t)) = 0.$$

(LO QUE SIGNIFICA NO ESTAS APLICANDO DEMASIADO GAS O FRENSOS.)

2) UNA ENVOLVENTE de una familia de curvas se puede pensar como una curva  $w$  que es en cada punto TANGENTE A ALGÚN MIEMBRO DE LA FAMILIA.

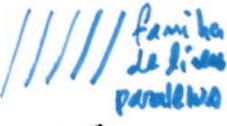


DA DO LA FAMILIA DE CURVAS IMPLICITAMENTE  $f(x^1, x^2, u) = 0$

TAL ENVOLVENTE SATISFICIE  $f(x^1(t), x^2(t), u(t)) = 0$  y  $x^i f_{x^i}(x^1(t), x^2(t), u(t)) + u f_u(x^1(t), x^2(t), u(t)) = 0$ . Si  $u$  es un parámetro ENTONCES ENCONTRAMOS LA ENVOLVENTE POR ELIMINACIÓN DE  $u$  por:

$$(*) f(x^1, x^2, u) = 0, \quad f_u(x^1, x^2, u) = 0$$

(QUE PUEDE SERVIR EG

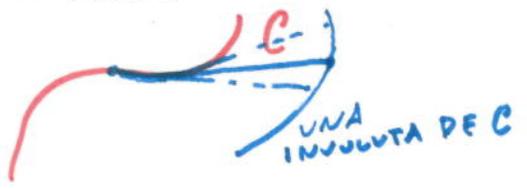


TAMBIÉN SE PUEDE INTERPRETAR COMO LOS PUNTOS "DONDE LA FAMILIA ES LO MÁS DENSO", o DONDE CURVAS DE LA FAMILIA INTERSECTAN A PRIMER ORDEN. EN FORMA PARAMÉTRICA, se puede expresar (\*) por la condición de no ser invertible.

$$(*) \det \begin{bmatrix} \partial_t c(t, u) & \partial_u c(t, u) \\ \partial_t x^1(t, u) & \partial_u x^1(t, u) \\ \partial_t x^2(t, u) & \partial_u x^2(t, u) \end{bmatrix} = 0$$

(o de no ser invertible.)

COMENTARIO: EN LA ÓPTICA, LA ENVOLVENTE TAMBIÉN LLAMAMOS LA CAUSTICA, DEBIDO A QUE MUESTRAN DONDE LA LUZ SEA LO MÁS INTENSO. LA ENVOLVENTE DE LAS LINEAS NORMALES A UNA CURVA LLAMAMOS LA EVOLUTA DE TAL CURVA. LA INVOLUTA DE UNA CURVA UNO OBTIENE POR TRABAJANDO EL FIN DE UNA CUERDA, PEGAO A LA CURVA POR UN PUNTO:



(CON LONGITUD FIJADO)

RESULTA QUE LA ~~EVOLUTA~~ EVOLUTA DE CUALQUIER INVOLUTA DE  $C$  es  $C$ .

TALES PROPIEDADES APLICADO AL CICLOIDE SON ÚTIL EN DISEÑO DE RELOJES CON PENDULOS (HUYGENS).

3) CÁLCULO VARIACIONAL (BRACHISTOCROME). UNA CUENTA DESLIZÁNDOSE A LO LARGO DE UN ALAMBRE - SUJETO A FUERZA GRAV. CONSTANTE - TIENE TIEMPO DE DESCENSO:

$$T = k \int_0^{x_0} \sqrt{\frac{1+(y')^2}{-y}} dx$$

CUANDO EL ALAMBRE ES DADO POR UNA GRÁFICA  $(x, y(x))$   $x \in [x_0, x_1]$ .



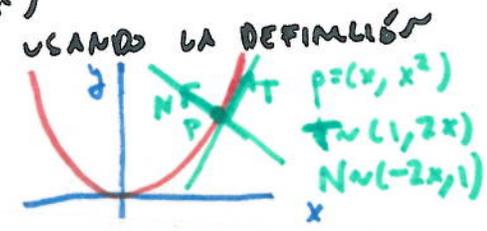
FIXANDO  $p_0$ , UNA CURVA GRÁFICA QUE EXTREMIZA (ES COMO UN PUNTO CRÍTICO) ESTE TIEMPO SATISFACE LA EDO

$$(y')^2 = - \frac{k^2 + y^2}{y}, \text{ QUE IMPLICA}$$

$$y = - \frac{k^2}{L} (1 - \cos \theta); \quad x = \frac{k^2}{L} (\theta - \sin \theta)$$

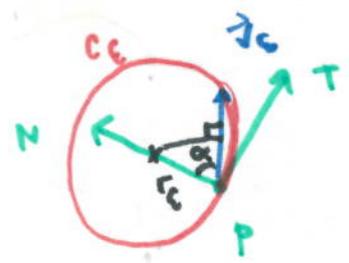
LO QUE ES UNA CICLOIDE. SE PUEDE MOSTRAR QUE ADEMÁS MINIMIZA Y NO SOLO EXTREMIZA EL TIEMPO DE DESCENSO.

4) CALCULAMOS LA CURVATURA DE UNA PARÁBOLA  $(y=x^2)$  USANDO LA DEFINICIÓN GEOMÉTRICA. SEA  $P=(x, x^2)$  UN PUNTO POR LA PARÁBOLA Y  $P_\epsilon=(x+\epsilon, (x+\epsilon)^2)$  "ZENITA".



$$\text{PONEMOS } \vec{v}_\epsilon := P_\epsilon - P = (\epsilon, 2\epsilon x + \epsilon^2).$$

ENTONCES EL RADIO,  $r_\epsilon$ , del círculo pasando por  $P, P_\epsilon$ , y tangente al paráb. satisface:



$$\cos \alpha = \frac{|\vec{v}_\epsilon|}{2r_\epsilon}, \text{ donde } \alpha \text{ es el}$$

ángulo entre  $\vec{v}_\epsilon$  y  $N$ . ENTONCES:

$$k(x) = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{2 \cos \alpha}{|\vec{v}_\epsilon|} = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{2 |\vec{v}_\epsilon \cdot N|}{|\vec{v}_\epsilon|^2} = \frac{2}{(1+4x^2)^{3/2}}$$