

**Procesamiento de video y detección de objetos, Ago-Dic 2025**  
**Profr: Dr. Francisco Javier Hernández López**

**Tarea 2.**

Exposición de métodos de sustracción de fondo, por ejemplo:

- a) CodeBook
- b) AGMM
- c) ViBe
- d) PBAS

Dentro de la investigación, hay que responder principalmente lo siguiente:

- 1) ¿Cómo se calcula el modelo del fondo?
- 2) ¿Cómo se realiza la estimación de lo que es objeto (FG) y lo que es fondo (BG)?
- 3) ¿Cómo se realiza la actualización del modelo del fondo?
- 4) ¿Qué problema o problemas de la escena toma en cuenta el método?, por ejemplo, es robusto a:
  - a. Cambios de iluminación
  - b. Sombras
  - c. Objetos del fondo en movimiento
  - d. Etc.

Otra parte importante de la investigación es que hay que probar el método correspondiente, no es necesario programar el método, pueden utilizar el código que encuentren o el que ya está disponible en:

<https://github.com/andrewssobral/bgslibrary>

o

<https://pypi.org/project/pybgs/>

Solo hay que entender el código y explicar las partes más importantes. Es importante que cada integrante del equipo presente una parte de la investigación. Cada equipo tendrá 25min de presentación, más 5min de posibles preguntas.

**Enviar la presentación (.pptx o .pdf).**