

Procesamiento de video y detección de objetos, Ene-Jun 2025
Profr: Dr. Francisco Javier Hernández López

Tarea 4.

Exposición de métodos de sustracción de fondo:

- a) CodeBook
- b) AGMM
- c) ViBe
- d) PBAS

Dentro de la investigación, hay que responder principalmente lo siguiente:

- 1) ¿Cómo se calcula el modelo del fondo?
- 2) ¿Cómo se realiza la estimación de lo que es objeto (FG) y lo que es fondo (BG)?
- 3) ¿Cómo se realiza la actualización del modelo del fondo?
- 4) ¿Qué problema o problemas de la escena toma en cuenta el método?, por ejemplo, es robusto a:
 - a. Cambios de iluminación
 - b. Sombras
 - c. Objetos del fondo en movimiento
 - d. Etc.

Otra parte importante de la investigación es que hay que probar el método correspondiente, no es necesario programar el método, pueden utilizar el código que encuentren o el que ya está disponible en:

<https://github.com/andrewssobral/bgslibrary>

o

<https://pypi.org/project/pybgs/>

Solo hay que entender el código y explicar las partes más importantes. Es importante que cada integrante del equipo presente una parte de la investigación. Cada equipo tendrá 25min de presentación, más 5min de posibles preguntas.

Enviar la presentación (.pptx o .pdf).