Tarea núm. 5

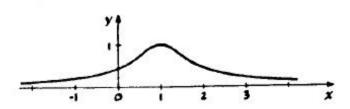
(para entregar el jueves 20 feb)

1. Para cada una de las siguientes funciones:

(i)
$$y = (2x+3)/4$$
 (ii) $y = -(2x+1)(3x+2)$ (iii) $y = x^3 + x^2 + x^2$

$$\begin{array}{lll} (i) & y=(2x+3)/4 & (ii) & y=-(2x+1)(3x+2) & (iii) & y=x^3+x^2+x \\ (iv) & y=x^4-1 & (v) & y=\sqrt{x-2} & (vi) & y=\sqrt{x^2-4} \end{array}$$

- a) Determina su dominio de definición (el conjunto de los valores de x para los cuales la fórmula tiene sentido).
- b) Encuentra la intersección de su gráfica con los ejes de coordenadas.
- c) Dibuja su gráfica.
- d) Detrmina su conjunto de valores (también llamado la imagen de la función).
- 2. La gráfica de una función y = f(x) se ve así



- a) Usa la gráfica para encontrar:
 - (i) los valores (aproximados) de f(x) para x = -1, 0, 1, 2
 - (ii) los valores de x tal que f(x) = -1, 0, 1, 2
 - (iii) La imagen de f (su conjunto de valores).
 - (iv) Los valores de x tal que f(x) = x.
- b) Dibuja la gráfica de la función y = g(x), definida por g(x) = f(x) + 1. Por ejemplo, q(0) = f(0) + 1 = 0.5 + 1 = 1.5.
- c) Dibuja la gráfica de y = h(x) definida por h(x) = f(x+1). Por ejemplo: h(0) =f(0+1) = f(1) = 1, h(1) = f(1+1) = f(2) = 0.5.
- d) Dibuja la gráfica de la función y = j(x) definida por j(x) = 2f(x). Por ejemplo: $j(1) = 2f(1) = 2 \cdot 1 = 2.$
- e) Dibuja la gráfica de la función y = k(x) definida k(x) = f(2x). Por ejemplo: $k(1) = f(2) = 0.5, k(0.5) = f(2 \cdot 0.5) = f(1) = 1.$

- f) Encuentra reglas que te permiten desde la gráfica de una función y=f(x) construir las gráficas de las funciones y=f(x)+1, y=f(x+1), y=2f(x) y y=f(2x). Por ejemplo: la gráfica de y=f(x)+1 se obtiene de la gráfica de y=f(x) moviendola una unidad hacia arriba.
- 3. En cada uno de los siguientes incisos tienes que
 - (i) encontrar un polinomio cuadrático $p(x) = ax^2 + bx + c$ que satisface las condiciones dadas;
 - (ii) Dibujar la gráfica de y = p(x).
 - a) a = -2 y p(x) tiene dos raices, x = 1 y x = -1.
 - b) La gráfica de la función y = p(x) intersecta el eje de x en x = 1, 2 y el eje de y en y = -1.
 - c) a = -1 y la gráfica de y = p(x) intersecta el eje de x solo en x = 2.
 - d) a = b = 1 y la gráfica de y = p(x) intersecta el eje de x en un solo punto.
 - e) a = b = 1 y la gráfica de y = p(x) intersecta la gráfica de y = 2x en un solo punto.
 - f) p(0) = 1, p(1) = 3, p(3) = 5.
 - g) La gráfica de y = p(x) pasa por los puntos (1,1), (2,3), (4,5).