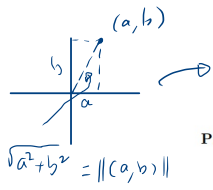


Definiciones.

- Una recta en \mathbb{R}^2 es el conjunto de soluciones de una ecuación de la forma $Ax + By = C$, con $A \neq 0$ ó $B \neq 0$. Por ejemplo: $\{(a, 0) \mid a \in \mathbb{R}\}$ (el eje de x) es una recta, dada por $y = 0$ ($A = C = 0, B = 1$).
- Dos rectas son *paralelas* si coinciden o no se intersectan. Por ejemplo, $x = 1$ es paralela a $x = 0$ (el eje de y).
- La *pendiente* de la recta $Ax + By = C$ es $-\frac{A}{B}$ (si $A = 0$ la pendiente es 'infinita').
- La *norma* de un punto $P = (a, b)$ es $\|P\| := \sqrt{a^2 + b^2}$.
- La *distancia* entre dos puntos es la norma de su diferencia; es decir, la distancia entre (a_0, b_0) y (a_1, b_1) es $\|(a_1 - a_0, b_1 - b_0)\| = \sqrt{(a_1 - a_0)^2 + (b_1 - b_0)^2}$.



Problemas.

- Dos ecuaciones $A_i x + B_i y = C_i$, $i = 1, 2$, describen la misma recta si y solo si existe un $\lambda \in \mathbb{R}$, $\lambda \neq 0$, tal que $A_2 = \lambda A_1$, $B_2 = \lambda B_1$, $C_2 = \lambda C_1$.
 - Las rectas son paralelas si y solo si existe un $\lambda \in \mathbb{R}$, $\lambda \neq 0$, tal que $A_2 = \lambda A_1$, $B_2 = \lambda B_1$. Esta condición es equivalente a $A_1 B_2 = A_2 B_1$.
 - Dos rectas no paralelas intersectan en un solo punto.

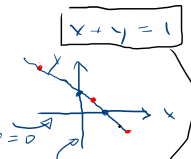
$$y = \frac{-Ax + C}{B} = -\frac{A}{B}x + \frac{C}{B}$$

pendiente.

b) ejemplo

$$x + y = 1, \quad 2x + 2y = 3$$

$$-\frac{A}{B} = -\frac{A}{B}$$



⊆: Sea $L_i = \{(x, y) \mid A_i x + B_i y = C_i\} \subseteq \mathbb{R}^2$

$$(a, b) \in L_1 \Rightarrow A_1 a + B_1 b = C_1 \quad / \cdot \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda(A_1 a + B_1 b) = \lambda C_1$$

$$(\lambda A_1) a + (\lambda B_1) b = \lambda C_1$$

$$A_2 a + B_2 b = C_2$$

- Soluciones:
- $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$
 - $(2, -1)$
 - $(-2, 3)$

$$\Rightarrow (a, b) \in L_2$$

$$\Rightarrow L_1 \subseteq L_2$$

P.D. $L_2 \subseteq L_1$.

$$(a, b) \in L_2 \Rightarrow A_2 a + B_2 b = C_2 \quad / \cdot \frac{1}{\lambda}$$

$$L_2 \subseteq L_1$$

\Rightarrow Suponemos $\{(x, y) \mid A_1 x + B_1 y = C_1\} = \{(x, y) \mid A_2 x + B_2 y = C_2\}$

P.D. $\exists \lambda \neq 0$, t.q. $A_2 = \lambda A_1, B_2 = \lambda B_1, C_2 = \lambda C_1$.

$C_1 \neq 0 \Rightarrow C_2 = \underbrace{\left(\frac{C_2}{C_1}\right)}_{\lambda} \cdot C_1 = \lambda C_1$

Sea $(x_1, 0) \in L_1 = L_2 \Rightarrow A_1 x_1 = C_1, A_2 x_1 = C_2$

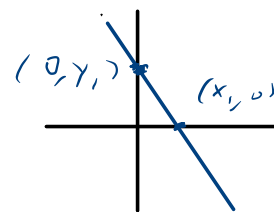
$$\Rightarrow \lambda A_1 x_1 = \lambda C_1 = C_2 = A_2 x_1 \Rightarrow \lambda A_1 x_1 = A_2 x_1$$

Si $x_1 \neq 0 \Rightarrow \lambda A_1 = A_2$

si $(0, y_1) \in L_1 = L_2, y_1 \neq 0 \Rightarrow \lambda B_1 = B_2$

Conclusión: Hemos demostrado " \Rightarrow " en caso que $L_1 = L_2$ no pasa por el origen. se Falta: demostrar en el caso que no cumplen

$L_1 = L_2$
no pasa por el origen,
intersecta el eje de x
intersecta el eje de y .



Para la c) (si $l_1 \nparallel l_2 \Rightarrow l_1 \cap l_2 = \text{un solo punto}$).

introducimos una nueva notación. La intersección es el conj. de soluciones de

$$\begin{cases} A_1 x + B_1 y = C_1 \\ A_2 x + B_2 y = C_2 \end{cases}$$

nueva multiplicación \leftarrow

$$\Leftrightarrow M V = W \quad / \quad M^{-1}$$

$$\Rightarrow V = M^{-1} W$$

matriz 2×2

$$M = \begin{pmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{pmatrix}$$

matriz 2×1 (vector)

filas 2×1

$$V = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad W = \begin{pmatrix} C_1 \\ C_2 \end{pmatrix}$$

