

## DEFINICIONES

- El *kernel* de una transformación lineal  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , denotado por  $\text{Ker}(L)$ , es el conjunto de vectores  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$  tal que  $L(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$ .
- El *producto escalar* de dos vector  $\mathbf{v}_i = (x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ ,  $i = 1, 2$ , es el número  $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle := x_1x_2 + y_1y_2$ .
- Una transformación lineal  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  es *simétrica* si  $\langle L\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle = \langle \mathbf{v}_1, L\mathbf{v}_2 \rangle$  para todo  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in \mathbb{R}^2$ .
- Un *valor propio* de una transformación lineal  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  es un número  $\lambda \in \mathbb{R}$  tal que existe  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ , que satisface  $L\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$ . Si  $\lambda$  es un valor propio de  $L$ , los vectores  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$  tal que  $L\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$  se llaman los *vectores propios* de  $L$  asociado a  $\lambda$ .

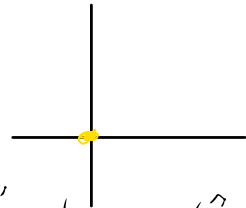
Kernel:  $L(x, y) = (ax + by, cx + dy)$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix}$$

•  $\text{Ker}(L) \neq \emptyset$  ?

NO.  $\vec{0} \in \text{Ker}(L)$ , para toda  $L$ .

$L(0, 0) = (0, 0)$  el "vector 0", el "vector nulo", el "origen"



•  $\text{Ker}(I) = \left\{ (x, y) \mid I(x, y) = (0, 0) \right\} = \left\{ \vec{0} \right\}$   
 $(x, y)$ .

$\text{Ker}(L)$  m.d.e que la inyectiva es  $L$ .

Prop:  $L$  es inyectiva  $\Leftrightarrow \text{Ker}(L) = \{0\}$ .

$\Rightarrow$ : ✓

$\Leftarrow$ : si  $L(v_1) = L(v_2)$ ,  $v_1 \neq v_2$

$$0 = L(v_1) - L(v_2) = L(\underbrace{v_1 - v_2}_{\Delta v}).$$

$\Rightarrow 0 \neq \Delta v \in \text{Ker}(L)$ . ✓

$$(IH) \begin{cases} a_1 x + b_1 y = c_1 \\ a_2 x + b_2 y = c_2 \end{cases}$$

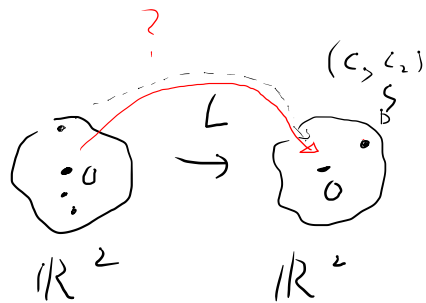
resolver este sistema equivale a encontrar las preimágenes del vector  $(c_1, c_2) \in \mathbb{R}^2$  bajo la t. l.  $L(x, y) = (a_1 x + b_1 y, a_2 x + b_2 y)$

Reformulación: una sol'n del sistema (IH) es única ssi

$$(H) \begin{cases} a_1 x + b_1 y = 0 \\ a_2 x + b_2 y = 0 \end{cases}$$

(el sistema homogéneo correspondiente a (H))

tiene solamente la sol'n trivial.



ej 2 → Prop:  $\ker(L) \neq \{0\} \Leftrightarrow \det(L) = a_1 b_2 - b_1 a_2 = 0$

•  $L = I$  es invertible  $\Leftrightarrow \ker(I) = \{0\} \Leftrightarrow \det(I) \neq 0$ .

$$\textcircled{1} \quad \det(I) = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 1 - 0 \cdot 0 = 1$$

•  $L = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{t.l.}}}{0} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $\ker(L) = \mathbb{R}^2$ ,  $\det \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$ .

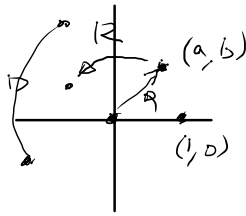
•  $R =$  rotación por  $90^\circ$  ↷

$$\ker(R) = \{ \vec{0} \}$$

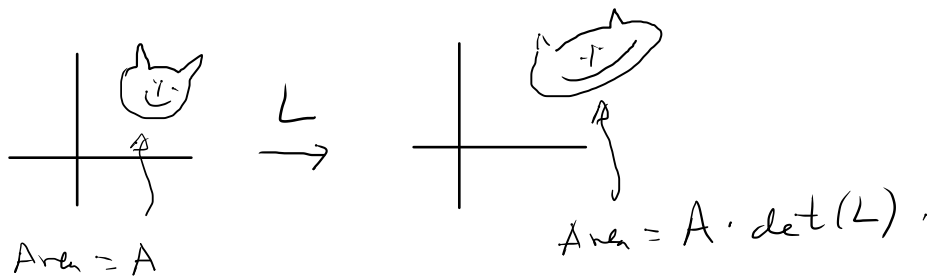
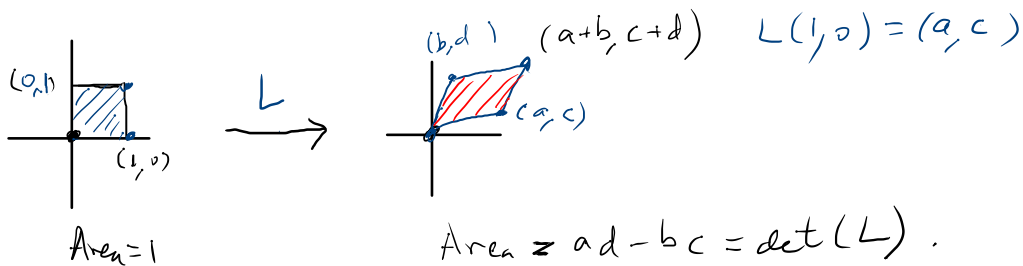
#  
∅

$$\det \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} = a^2 + b^2$$

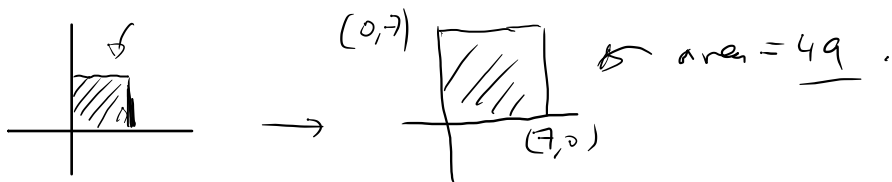
$$\mathbb{R} \quad a^2 + b^2 = 1$$



• Qué significa  $\det(L)$  geométricamente,  $L(x, y) = (ax + by, cx + dy)$

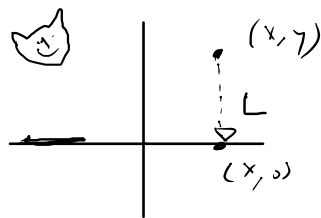


e.g.  $L = 7I = \begin{pmatrix} 7 & 0 \\ 0 & 7 \end{pmatrix}$ ,  $(x, y) \mapsto (7x, 7y)$ ,  $\det(L) = 49$



e.g.  $L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $(x, y) \mapsto (x, 0)$ .

$\det L = 0$ .



Def:  $\lambda \in \mathbb{R}$  es un valor propio de  $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  (una l.l.)

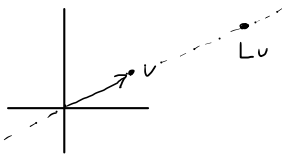
si tiene un vector propio, o sea  $v \in \mathbb{R}^2$ ,  $v \neq 0$ ,  $Lv = \lambda v$   
 (eigen vector)

$\lambda$  puede ser 0?!

$$\lambda \approx 2^+$$

Si,  $\lambda$  puede ser 0,

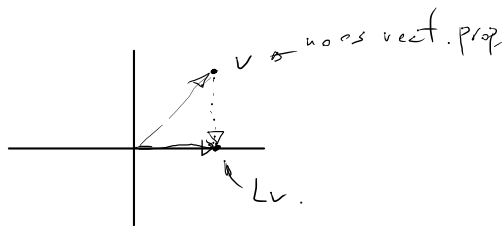
y en este caso,  $\ker(L) \neq \{0\}$ ,  $\det(L) = 0!$



Porque  $\lambda = 0$  valor propio  $\Leftrightarrow \exists v \neq 0$  t.q.  $Lv = 0 \cdot v = \vec{0}$

$\Leftrightarrow v \in \ker(L) \Leftrightarrow \ker(L) \neq \{0\}$ .

e.g.,  $L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $(x, y) \mapsto (x, 0)$



$\lambda = 1$ :  $(x, 0)$ ,  $x \neq 0$ , es vector propio  
de valor propio  $\lambda = 1$ .

$$(1, 0) \mapsto (1, 0)$$

$\lambda = 0$ :  $(0, y) \mapsto (0, 0) = 0 \cdot (0, y)$

$$\lambda = 1$$

$\lambda = 1$ ,

$\ker(L) = \left\{ \begin{array}{l} \text{los vectores propios asociados} \\ \text{al valor propio } 0 \end{array} \right\} \cup \{0\}$   $(x, 0) \mapsto (x, 0) = 1 \cdot (x, 0)$

$\det(L) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0$  es un valor propio

e.j.z  $\Rightarrow \ker(L) \neq \{0\}$