

## Tarea 9

1. A partir del ejemplo que se trabajó en clase, con declaraciones de matrices cuadradas:
  - Agregar en la declaración hasta 3 matrices con memoria estática cuadradas del mismo tamaño.
  - Agregar una función que multiplique dos matrices y llenen una tercera con el resultado. Ejercicio de **for** anidados ¿cuántos?
  - En el proyecto, agregar con el IDE un archivo “matrices.c” con todas las funciones de matrices que se realizaron, un archivo “matrices.h” con las declaraciones de las funciones.
  - Limpiar el archivo fuente .c donde está el **main**, de funciones y declaraciones remplazadas solo con  
`#include “matrices.h”` (porque “ ” y no < >)
2. Generar un vector de 1000 elementos (arreglo de una dimensión) con memoria estática con valores aleatorios menores o iguales a 100.
  - Ordenarlo de mayor a menor
  - Ordenarlo de menor a mayor
  - Reportar el tiempo que tardo en ordenarlos. (tiempo de ejecución reportado en la ventana de comandos)
3. Respecto a la imagen mostrada:
  - ¿Quién es?
  - Que sabía él que yo apenas estoy aprendiendo.
  - Que me gustaría repetir de las cosas que él trabajo.
  - Que no me gustaría repetir de las cosas que él trabajo o le pasaron.

## OPCIONAL

Realice un programa que obtenga todos los primos menores de 1000