

Tarea Clase Cinco.

25 de febrero para entregar 4 de marzo.

Modifique el programa realizado en la **Tarea Clase Cuatro** con las siguientes condiciones:

- Que pida desde de teclado el número de elementos que tendrá el vector. La dimensión del vector.
- Que maneje memoria dinámica
- Que contenga comportamiento para:
 - Obtener su magnitud.
 - Una función que genera el svg. Solo cuando la dimensión de los vectores es 2
 - Multiplicar por un escalar un vector.
 - Imprima los elementos del vector.
- En el main, haga un a instancias de varios vectores y funciones que:
 - Genere un vector con la diferencia de dos vectores.
 - Genere un vector con la multiplicación de dos vectores.
 - Genere un archivo svg con todos los vectores.