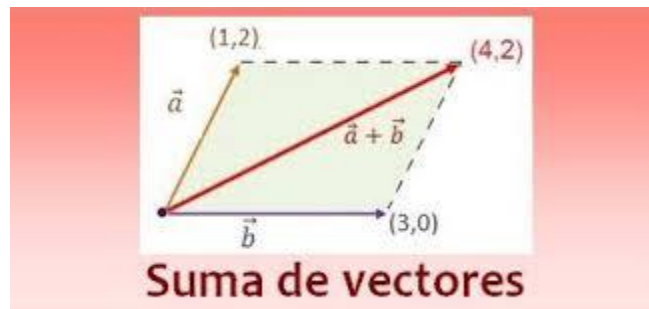


Tarea Clase Cuatro.

18 de febrero para entregar 25 de febrero.

Construya un programa en C++ que:

- Contenga una declaración de una clase Vector
 - Con propiedades para:
 - 2D y 3D
 - Que contenga constructores sobrecargados.
 - Uno sin parámetros para generar un vector unitario en dirección del eje X
 - Otro que genere un vector del origen a un punto en 2D o 3D
 - Un tercero que defina un vector definido por dos puntos.
 - Que contenga comportamiento para:
 - Obtener su magnitud
 - Obtener su orientación y sentido.
 - Una función que genera el svg.
 - Multiplicar por un escalar un vector.
- En el main, haga un a instancias de varios vectores y funciones que:
- Genere un vector con la suma de dos vectores.



- Genere un vector con la diferencia de dos vectores.
- Genere un vector con la multiplicación de dos vectores.
- Genere un archivo svg con todos los vectores.