

Tarea Clase Dos.

4 de febrero para entregar 11 de febrero.

Construya un programa en C++ que:

- Contenga una declaración de una clase Polígono
  - Con propiedades para: Numero de lados, radio y rotación. (recuerde el programa que generaba las estrellas en el curso del semestre pasado)
  - Con comportamiento para crear un objeto con valores predeterminados, Calcular las coordenadas de los vértices. Imprimir en pantalla los vértices, generar código svg del polígono.
- En el main, haga un a instancia de la clase para generar un objeto y generar el archivo svg.