

Tarea Clase Tres.

11 de febrero para entregar 18 de febrero.

Construya un programa en C++ que:

- Contenga una declaración de una clase Polígono
 - Con propiedades para: Numero de lados, radio y rotación. (recuerde el programa que generaba las estrellas en el curso del semestre pasado)
 - Con comportamiento para crear un objeto con valores predeterminados, Calcular las coordenadas de los vértices. Imprimir en pantalla los vértices, generar código svg del polígono.
 - Que contenga dos constructores sobrecargados.
 - Uno sin parámetros para generar el polígono por default
 - Un constructor que admite tres parámetros, int nLados, float Radio y float rotación.
 - Una función sobrecargada que genere el código svf, una con "Polygon" y la otra con "Polyline"
 - Una función de traslación del polígono, recibiendo dos flotantes x, y
- En el main, haga un a instancia de la clase para generar un solo objeto y manipule las traslaciones y rotaciones del triángulo para genere un solo archivo svg de un hexágono, como se muestra en la figura. (Debe encontrar los centros de los triángulos y las rotaciones adecuadas para generarlo)

