

Proposición: (2da de Bianchi)

$\forall x, y, z \in T_p M, p \in M$:

$$(\mathcal{D}_z R)(x, y) + (\mathcal{D}_x R)(y, z) + (\mathcal{D}_y R)(z, x) = 0$$

Dem.:

Sea $X, Y, Z, V \in \mathcal{X}(U)$, U vecindad de $p \ni$:

$$X_p = x, Y_p = y, Z_p = z$$

Recordamos que:

$$\begin{aligned} (\mathcal{D}_z R)(x, y) V &= \\ &= \mathcal{D}_z (R(X, Y) V) - R(\mathcal{D}_z X, Y) V \\ &\quad - R(X, \mathcal{D}_z Y) V - R(X, Y) \mathcal{D}_z V \end{aligned}$$

Escogemos U con coordenadas normales de modo que:

$$\Gamma_{ij}^k(p) = 0, \quad (\mathcal{D}_{\partial_i} \partial_j)_p = \sum_{k=1}^n \Gamma_{ij}^k(p) \partial_k|_p = 0$$

X, Y, Z combinación lineal real de los ∂_i 's.

$$\therefore (\mathcal{D}_z X)_p = 0 = (\mathcal{D}_z Y)_p$$

∴ en p :

$$\begin{aligned} (D_z R)(x, y) v &= \\ &= D_z(R(x, y)v) - R(x, y) D_z v \end{aligned}$$

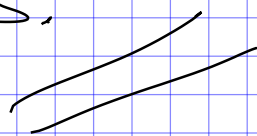
Luego en p :

$$\begin{aligned} (D_z R)(x, y) &= [D_z, R(x, y)] \\ &= [D_z, [D_y, D_x]] \\ &\quad ([x, y] = 0) \end{aligned}$$

Entonces en p :

$$\begin{aligned} (D_z R)(x, y) + (D_x R)(y, z) + (D_y R)(z, x) \\ &= [D_z, [D_y, D_x]] + [D_x, [D_z, D_y]] \\ &\quad + [D_y, [D_x, D_z]] = 0 \end{aligned}$$

que se anula por Jacobi de operadores.



Coordenadas y R :

Sean (x^1, \dots, x^n) coordenadas en U . Entonces en U las componentes de R son:

$$R_{\partial_k \partial_l}(\partial_j) = \sum_{i=1}^n R_{jkl}^i \partial_i$$

Lema: Con la notación anterior:

$$R_{jke}^i = \frac{\partial \Gamma_{jk}^i}{\partial x^e} - \frac{\partial \Gamma_{je}^i}{\partial x^k} + \sum_{m=1}^n \Gamma_{km}^i \Gamma_{jk}^m - \sum_{m=1}^n \Gamma_{hm}^i \Gamma_{je}^m$$

Dem.:

Usar:

$$R_{\partial_h \partial_e}(\partial_j) = D_{\partial_e}(D_{\partial_h} \partial_j) - D_{\partial_h}(D_{\partial_e} \partial_j)$$

Curvatura seccional.

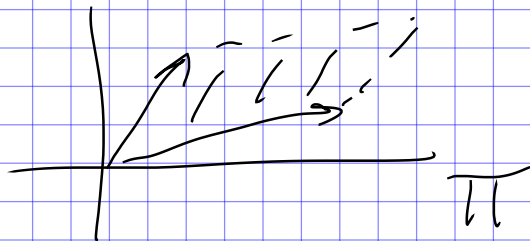
M pseudo-Riemanniana

R tensor, pero queremos un número como curvatura.

Para todo $\pi \in T_p M$ subespacio 2-dimensional medimos la curvatura.

$\forall v, w \in \pi$ base denotamos:

$$\begin{aligned}
 Q(u, w) &= \langle u, u \rangle \langle w, w \rangle - \langle u, w \rangle^2 \\
 &= \det \begin{pmatrix} \langle u, u \rangle & \langle u, w \rangle \\ \langle u, w \rangle & \langle w, w \rangle \end{pmatrix} \\
 &= \text{área con signo} \\
 &\quad \text{de:}
 \end{aligned}$$



$$= \det(g_p|_{\pi \times \pi})$$

Definición/Lema:

$\forall \pi^2 \subseteq T_p M$ no degenerado
el número:

$$K(u, w) = \frac{\langle R_{uw}(u), w \rangle}{Q(u, w)}$$

u, w base de π , no depende de la base. Se llama la curvatura seccional $K(\pi)$.

Dem.:

Si x, y es otra base \exists :

$$v = ax + by$$

$$w = cx + dy$$

entonces:

$$\langle R_{v,w}(v), w \rangle = (ad - bc)^2 \langle R_{x,y}(x), y \rangle$$

$$Q(v, w) = (ad - bc)^2 Q(x, y)$$

Lema: $\forall v, w \in T_p M \exists \bar{v}, \bar{w}$
 $\in T_p M$ arbitrariamente cer-
canos a v, w , resp., \exists
 $Q(\bar{v}, \bar{w}) \neq 0$.

Proposición:

Si $K = 0$ en $p \in M$,
entonces $R_p = 0$

($K = 0$ en $p \in M$ es:

$$K(\pi) = 0 \quad \forall \pi \in T_p M$$

2-dim. no-deg.)

Dem.:

$$(1) \langle R_{vw} v, w \rangle = 0 \quad \forall v, w \in T_p M.$$

Por la def. de κ esto se cumple si v, w generan un plano no-degenerado.

Por continuidad de formas multilineales (1) se sigue del lema.

$$(2) R_{vw} v = 0 \quad \forall v, w \in T_p M.$$

Polarizemos:

$$0 = \langle R_{v, w+x} v, w+x \rangle$$

$$= \langle R_{vw} v, w \rangle + \langle R_{vx} v, x \rangle$$

$$+ \langle R_{vx} v, w \rangle + \langle R_{vw} v, x \rangle$$

$$= 2 \langle R_{vw} v, x \rangle \quad \forall x$$

$$\therefore R_{vw} v = 0$$

$$(3) R_{vw} x = R_{wx} v \quad \forall v, x, w$$

Se prueba polarizando en v .

$$(4) R_{vw} x = 0 \quad \forall v, w, x.$$

Por la de Bianchi:

$$\begin{aligned} 0 &= R_{vw}x + R_{wx}v + R_{xv}w \\ &= 3R_{vw}x. \end{aligned}$$

Def.: M pseudoRiemanniana se dice plana

$$\Leftrightarrow K(\pi) = 0 \quad \forall \pi^2 \in T_p M \text{ no deg.} \\ p \in M$$

$$(\Leftrightarrow R \equiv 0) \quad (\text{Flat})$$

\mathbb{R}^n_v con la métrica usual es plana.

Def.: Una forma multilineal

$$F: (T_p M)^4 \longrightarrow \mathbb{R}$$

se dice de tipo curvatura (curvature-like) si satisface las simetrías del tensor de curvatura:

$$\langle R_{vw}x, y \rangle$$

Corolario: M pseudoriem.

Si $F: (T_p M)^4 \rightarrow \mathbb{R}$ es
de tipo curvatura y sq
biface:

$$K(u, v) = \frac{F(u, v, u, v)}{Q(u, v)}$$

$$\Rightarrow \langle R_{vw} x, y \rangle = F(v, w, x, y) \\ \forall v, w, x, y$$

Dem.:

Se considera:

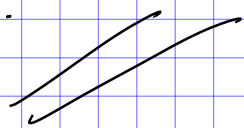
$$\Delta(v, w, x, y) =$$

$$= \langle R_{vw} x, y \rangle - F(v, w, x, y)$$

Por hipótesis:

$$\Delta(v, w, v, w) = 0 \quad \forall v, w$$

Esto implica $\Delta \equiv 0$ por
las simetrías de curvatura.



Corolario:

Si M tiene curvatura constante C , entonces:

$$R_{xy}z = C(\langle z, x \rangle y - \langle z, y \rangle x)$$

$$\forall p \in M, x, y, z \in T_p M.$$

Dem.: Usando el corolario anterior y:

$$F(v, w, x, y) =$$

$$= C(\langle v, x \rangle \langle y, w \rangle - \langle v, y \rangle \langle x, w \rangle)$$

//

→) Revisar

Semi-Riemannian

Surfaces, páginas

80-81.

Cambio de tipo (type changing) contracción métrica

Sea M pseudo-Riemanniana con métrica $g = \langle \cdot, \cdot \rangle$.

Sabemos que existe un isomorfismo:

$$I_0^1 = \mathcal{X}(M) \longrightarrow \mathcal{X}^*(M) = \tilde{I}_1^0$$

$$X \longmapsto g(X, \cdot) = X^*$$

Esto nos permite la siguiente construcción:

$$A \in I_S^r(M) \quad L \leq a \leq r$$

$$1 \leq b \leq S+1$$

$$\downarrow_a \downarrow_b A \in \tilde{I}_{S+1}^{r-1}(M) \quad \text{es dado por:}$$

$$(\downarrow_a \downarrow_b A) (\theta_1^1, \dots, \theta_{b-1}^{r-1}, X_1, \dots, X_{S+1}) =$$

$$= A (\theta_1^1, \dots, \underbrace{X_b^*}_{a\text{-entrada}}, \dots, \theta_{b-1}^{r-1}, X_1, \dots, \overset{\wedge}{X_b}, \dots, X_{S+1})$$

Ejemplo:

$$R \in \tilde{\mathcal{I}}_3^1(M)$$

$$R_{xy}z \in \mathcal{C}(M) \quad \forall x, y, z \in \mathcal{C}(M)$$

$\langle R_{xy}z, w \rangle$ está en $\tilde{\mathcal{I}}_4^0(M)$.

$$R \in \tilde{\mathcal{I}}_3^1(M):$$

$$R(\Theta, x, y, z) = \Theta(R_{xy}z)$$

$$(\downarrow_4^1 R)(x, y, z, w) =$$

$$= R(w^*, x, y, z)$$

$$= g(w, R_{xy}z) \text{ en } \tilde{\mathcal{I}}_4^0(M)$$

Notación: \downarrow_b^a se llama cambio de tipo.